

# COMMAX

SmartHome & Security

## INSTRUKCJA MONTAŻU / OBSŁUGI

### MONITOR KOLOROWY SMART CMV-70MX



Importer:

# GDE

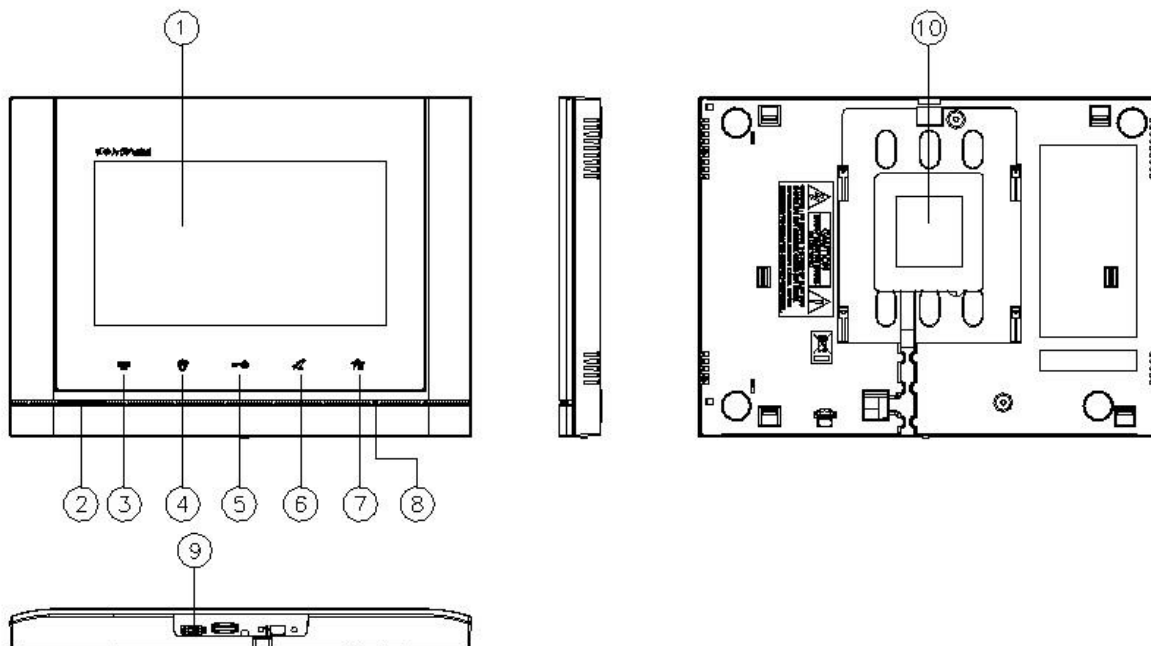
Komfort & Bezpieczeństwo  
Włosań, ul. Świątnicka 88  
32-031 Mogilany

tel. +48 12 256 50 25  
+48 12 256 50 35  
GSM: +48 697 777 519  
biuro@gde.pl  
www.gde.pl

## Spis treści

1.	Wygląd zewnętrzny – monitor .....	3
2.	Instalacja monitora .....	4
3.	Schematy połączeń - przykłady.....	5
4.	Obsługa videodomofonu .....	7
4.1.	Znaczenie ikon głównych:.....	7
4.2.	Główna obsługa monitora .....	8
4.2.1.	Obsługa paneli wejściowych .....	8
4.2.2.	Historia połączeń .....	10
4.2.3.	Przegląd pamięci .....	10
4.2.4.	Funkcja napadowa.....	11
4.2.5.	Funkcja interkomu .....	11
4.2.6.	Organizacja aplikacji na ekranie głównym monitora.....	12
4.3.	Aplikacje monitora.....	13
4.3.1.	Ochrona.....	13
4.3.1.	CCTV.....	13
4.3.2.	Konto użytkownika / Sign Up .....	13
4.3.3.	Analizator sieci WiFi / Wifi Analyzer .....	15
5.	Ustawienia .....	15
5.1.	Ustawienia użytkowe „COMMAX” .....	16
5.1.1.	Opcje użytkownika / User option .....	16
Hasło / Password .....	16	
Aktualizacje / Firmware update .....	16	
5.1.2.	Opcje systemu / Connections .....	16
5.1.3.	Dźwięk dzwonka / Ringtone .....	16
5.1.4.	Czułość przycisków sensorycznych / Touch keypad sensitivity .....	16
5.1.5.	Informacje o urządzeniu / About .....	17
5.2.	Wi-Fi .....	17
5.3.	Dźwięk / Sound .....	17
5.4.	Ustawienia ekranu / Display.....	17
5.5.	Ustawienia języka i klawiatury / Language & input .....	18
5.6.	Data i czas / Date & time .....	18
6.	Konfiguracja połączenia z urządzeniem mobilnym (system Android lub iOS) ..	19
6.1.	Wymagania połączenia .....	19
6.2.	Konfiguracja aplikacji (dla wersji aplikacji Android 1.0.11 / iOS 1.3.3) .....	20
6.3.	Połączenie ze smartfonem.....	21
7.	Dane techniczne .....	22
8.	Pozbywanie się starych urządzeń elektrycznych.....	23

## 1. Wygląd zewnętrzny – monitor



	Element	Opis
1.	Dotykowy wyświetlacz LCD	7" ekran LCD z panelem dotykowym
2.	Głośnik	Przekazuje dźwięki do otoczenia
3.	Przycisk napadowy / dioda informacyjna	Umożliwia wyzwolenie sygnału alarmowego (przy aktywnym ekranie startowym) / dioda informuje o zasilaniu monitora
4.	Przycisk portiera	Pozwala na połączenie ze stacją portierską (w systemie wieloabonentowym Gate View)
5.	Przycisk otwierania zamka	Pozwala na zwolnienie elektrozamka przy kamerze, z której prowadzona jest rozmowa.
6.	Przycisk odbioru rozmowy	Umożliwia zainicjowanie rozmowy
7.	Przycisk „Home”	Przywraca ekran startowy
8.	Mikrofon	Przekazuje dźwięki z otoczenia
9.	Wyłącznik zasilania	Załącza/odłącza zasilanie monitora
10.	Gniazda połączeniowe	Umożliwiają podłączenie elementów współpracujących: kamer, unifonów, itp.

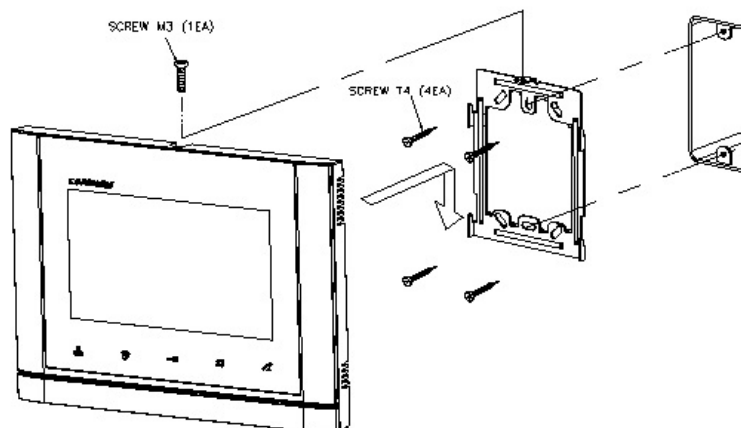
### UWAGA!

Niniejsza instrukcja powinna być przeczytana przed montażem.

- Monitor nie powinien znajdować się w pobliżu wody, np. wanny, umywalki, basenu itp.
- Monitor i kamera powinny znajdować się w miejscach o wolnym przepływie powietrza – nie należy montować ich w szuflach, szafkach itp. Nie należy zaklejać, zatykać otworów wentylacyjnych.
- Przewody połączeniowe nie mogą być narażone na uszkodzenia mechaniczne i termiczne.
- Nie zaleca się skierowywania kamery w kierunku dużego natężenia światła – „oślepią” optykę kamery i może prowadzić do uszkodzenia kamery.

- Nie uszczelniaj silikonem kamery, zaleca się wyłożyć wnękę pod kamerę warstwą cienkiego styropianu - tył i ścianki boczne (w wersji podtynkowej kamery).

## 2. Instalacja monitora

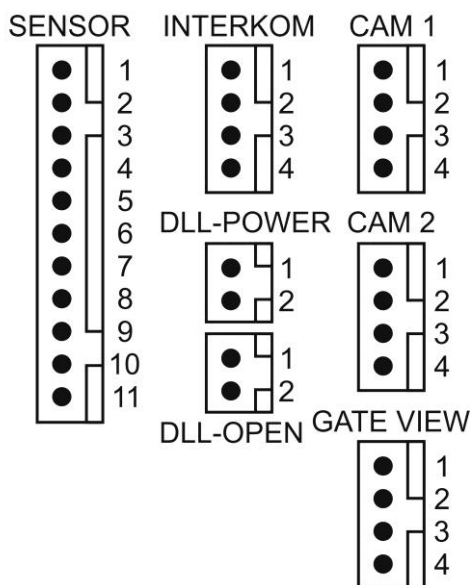


- Zamocuj metalowy uchwyt monitora na ścianie (zalecana wysokość montażu monitora od podłogi: 1450- 1500 mm)
- Podłącz przewody od kamery i zasilające
- Umieść monitor na uchwycie i dokręć śrubką.

### Uwaga !

Monitor obsługuje poprawnie sygnały wideo w jednym standardzie, np. PAL. Przy podłączeniu kamer pracujących w standardach PAL i NTSC obraz na monitorze może być zniekształcony oraz pozbawiony kolorów.

### Gniazda połączeniowe monitora:



CAM 1,2 - gniazda połączenia paneli z kamerą lub kamery CCTV. Oznaczenie przewodów:

1. Audio 2. Masa 3. +12V 4. Video

INTERKOM – gniazdo połączenia dodatkowego unifonu DP-4VHP. Oznaczenie przewodów:

1. Audio 2. Masa 3. +12V / Gong 4. Wyw. interkom.

GATE VIEW - gniazda połączenia dystrybutora systemu Gate View (CMD-404FU). Oznaczenie przewodów:

1. Audio 2. Masa 3. DATA 4. Video

DLL-POWER – gniazdo zasilania dodatkowego.

Oznaczenie przewodów:

1. +12V, max. 100mA 2. Masa

DLL-OPEN – wyjście informacyjne/sterujące elektrozaczepem (styk NO, obciążalność 1A/30VDC)

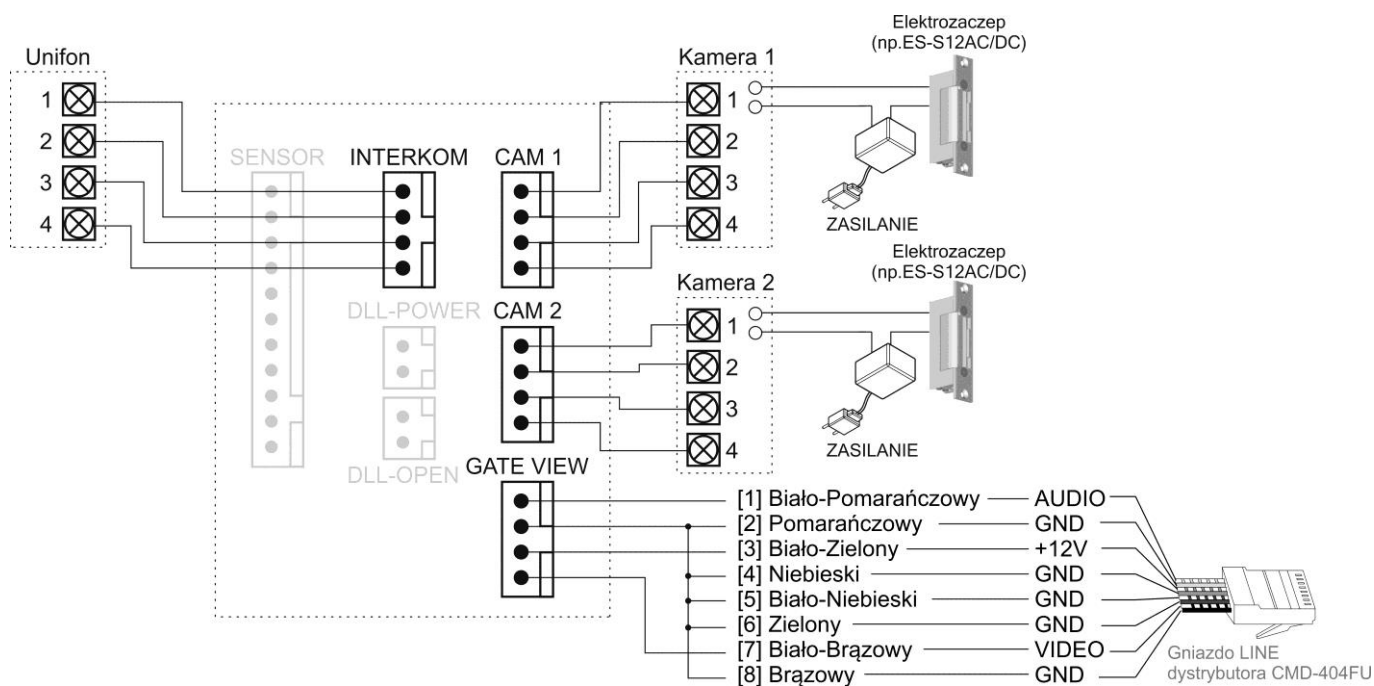
SENSOR – gniazdo podłączenia dodatkowych czujników

Oznaczenie przewodów:

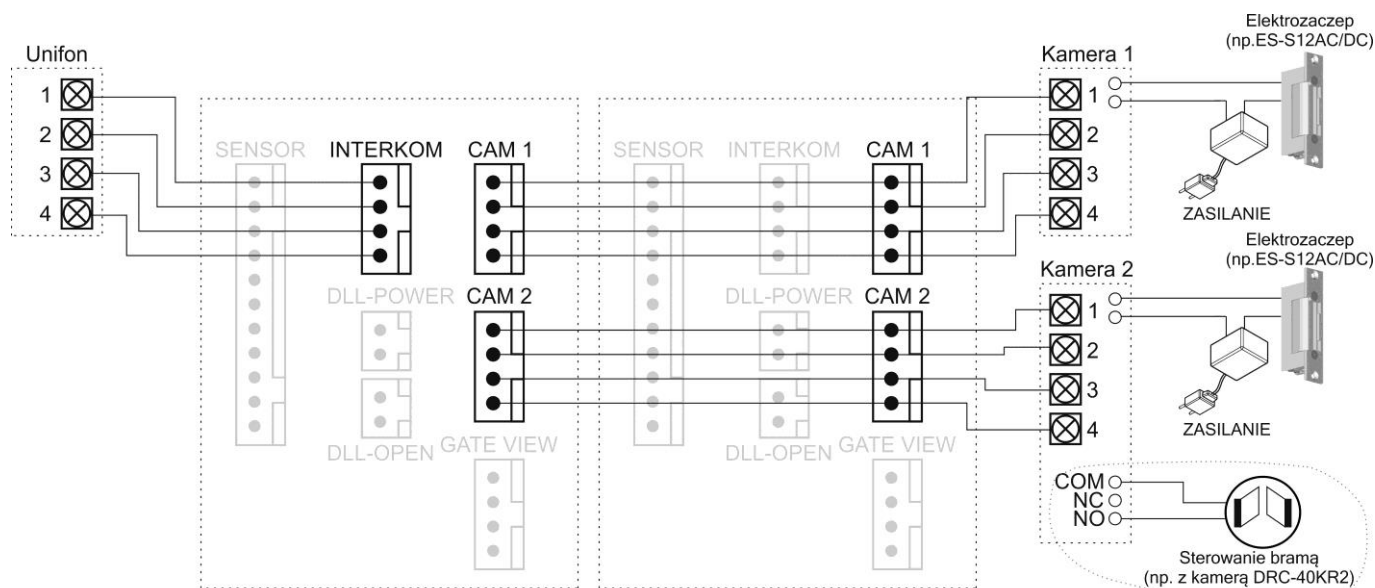
1. GND - masa
2. N.C - nieużywane
3. N.C - nieużywane
4. BURG3\_IN – czujnik kontaktronowy 3
5. BURG2\_IN – czujnik kontaktronowy 2
6. BURG1\_IN – czujnik kontaktronowy 1
7. FIRE\_12V – czujnik pożarowy, zasilanie 12V
8. FIRE\_IN – czujnik pożarowy
9. GAS\_IN – czujnik gazu
10. EM\_IN – czujnik alarmowy
11. SENSOR\_12V – zasilanie czujników

### 3. Schematy połączeń - przykłady

#### monitor + 2 x kamera + 2 x elektrozaczepek + unifon + dystrybutor systemu Gate View



## 2 x monitor + 2 x kamera + 1 x unifon + 2 x elektrozaczep + sterowanie bramą



### Uwaga!!

Do zasilania elektrozaczepu należy stosować dedykowany zasilacz. Próba zasilania dodatkowych elementów z monitora może spowodować jego uszkodzenie.

Przy połączeniu kilku monitorów i unifonów funkcja interkomu pomiędzy monitorami nie działa.

Monitor może sterować otwieraniem dwóch wyjść przekaźnikowych kamery DRC-40KR2 (lub innej z dwoma wyjściami przekaźnikowymi) podłączonej do gniazda CAM2 monitora.

### !!! Przed przystąpieniem do instalacji zaleca się sprawdzenie i podłączenie skonfigurowanego sprzętu w warunkach warsztatowych !!!

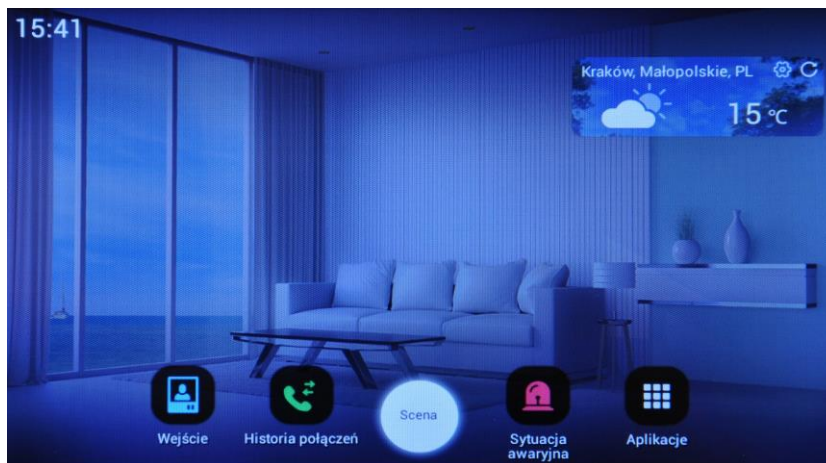
Podczas montażu należy ściśle stosować się do odpowiedniego ze schematów. Przy projektowaniu instalacji należy dobrać odpowiednią średnicę przewodu w zależności od przewidywanych odległości i warunków środowiska np.: 0,50 mm ok. 50 m

Przy dłuższych odległościach zaleca się prowadzenie obwodu wizyjnego przewodem koncentrycznym. Nie należy mieszać żył innych instalacji (telefonicznych, alarmowych itp.) z instalacją wideodomofonu.

Zaleca się prowadzenie obwodu elektrozaczepu osobnym przewodem (dotyczy zasilania elektrozaczepu prądem przemiennym typu AC).

## 4. Obsługa videodomofonu

Ustaw przełącznik POWER w pozycji "ON". Dioda LED zacznie świecić a na ekranie pojawi się logo COMMAX. Po uruchomieniu systemu operacyjnego na monitorze pojawi się ekran startowy i usłyszysz dźwięk gotowości monitora do pracy.



*Ekran startowy monitora*

### Uwaga!!

Ekran startowy monitora może się różnić w zależności od wersji monitora oraz jego konfiguracji (m.in. dostępność ikon, język menu).

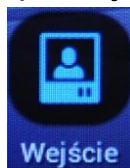
### 4.1. Znaczenie ikon głównych:

	Wejście / Door	Podgląd obrazu z kamer, rozmowa z odwiedzającym, itp.
	Historia połączeń / Call log	Lista połączeń z paneli wejściowych, połączeń interkomowych, itp.
	Scena / Scene	Wybór i ustawienie scen
	Emergency operation / Sytuacja awaryjna	Funkcja napadowa
	Aplikacje / Apps	Dostęp do wszystkich aplikacji monitora

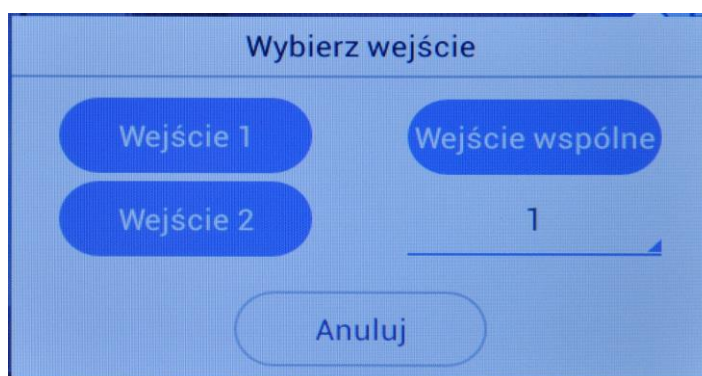
## 4.2. Główna obsługa monitora

### 4.2.1. Obsługa paneli wejściowych

Aby wyświetlić obraz z paneli wejściowych użyj ikony „Wejście” / „Door” na ekranie głównym lub ekranie aplikacji:

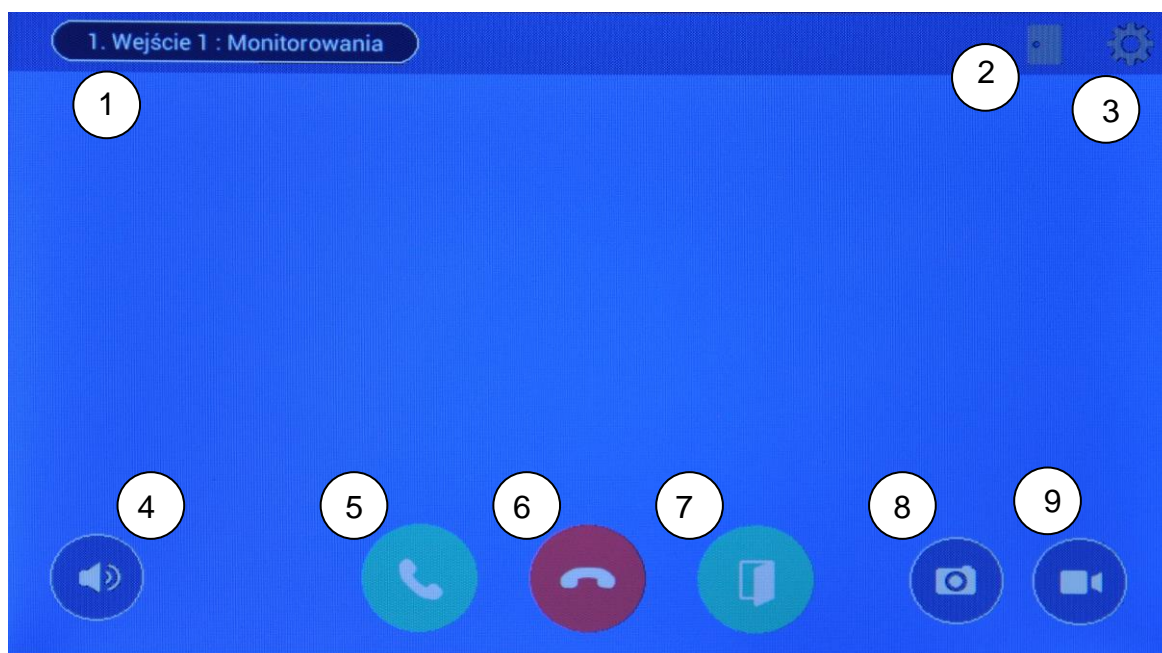


W oknie menu wybierz odpowiedni panel wejściowy. W systemie wieloabonentowym Gate View możliwy jest wybór jednego z podłączonych paneli wieloabonentowych DRC-GUM (wejście wspólne):



*Wybór paneli*

Na ekranie pojawi się obraz z wybranego panelu oraz ikony obsługi:



*Ikony na ekranie podczas podglądu oraz połączenia audio-video*



	Informacja o stanie
①	połączenia i numerze wejścia
②	Ikona przełączania wejść (wejście 1 – wejście 2)
③	Ustawienia parametrów obrazu
④	Ustawienie głośności

	rozmowy
⑤	Odebranie rozmowy
⑥	Zakończenie rozmowy
⑦	Otwarcie wejścia
⑧	Zapis zdjęcia do pamięci monitora
⑨	Zapis filmu do pamięci monitora

### Odebranie rozmowy z panelu zewnętrznego:

Po wywołaniu ze strony panelu zewnętrznego monitor zadzwoni a na ekranie pojawi się obraz z kamery. Będzie on wyświetlany ok. 30 sekund.

Aby odebrać rozmowę stuknij ikonę ⑤. Aby odrzucić rozmowę stuknij ikonę ⑥

Aby zakończyć rozmowę stuknij ikonę ⑥.

Rozmowa z panelem może trwać max. 60 sekund. Po tym czasie nastąpi zerwanie połączenia.

### Aby nawiązać komunikację z panelem (bez wywołania z panelu):

Stuknij ikonę ⑤ - zostanie uaktywniony tor audio. Aby zakończyć rozmowę stuknij ikonę ⑥.

Podczas rozmowy z odwiedzającym jest możliwość regulacji poziomu głosu w monitorze (po wywołaniu ikony ④ pojawi się belka z poziomem głośności) oraz otwarcia wejścia (ikona ⑦, dla podłączonej kamery DRC-40KR2 także ikona otwarcia bramy)

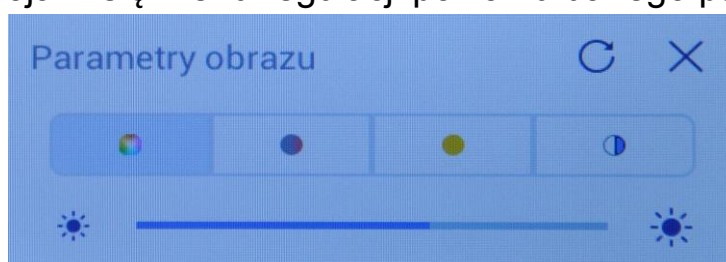
### Aby zapisać widok z kamery do pamięci monitora:

Stuknij ikonę ⑧ aby zapisać pojedyncze zdjęcie. W prawym górnym rogu wyświetlanego obrazu pojawi się na chwilę zapisany obraz.

Aby zapisać sekwencję wideo stuknij ikonę ⑨. Podczas zapisu na ikonie pojawi się informacja ®.

### Aby ustawić parametry obrazu:

Stuknij ikonę ③. Pojawi się menu regulacji poziomu danego parametru:



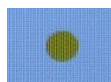
Stuknij w odpowiedni parametr:



- odcień,



- nasycenie,



- jasność,



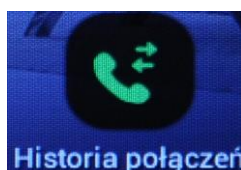
- kontrast

Aby zmienić wartość parametru użyj ikon oraz . Aby przywrócić ustawienia fabryczne użyj ikony .

Parametry obrazu ustawiane są dla każdej kamery niezależnie.

#### 4.2.2. Historia połączeń

Aby wyświetlić historię połączeń użyj ikon „Call Log” na ekranie głównym lub ekranie aplikacji:



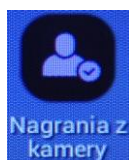
Zostanie wyświetlona lista połączeń wraz z informacją o kierunku połączenia i czasie połączenia.



Z poziomu listy można nawiązać połączenie zwrotne z danym wejściem oraz usunąć dany zapis z historii (ikona ). Aby usunąć wszystkie zapisy użyj ikony .

#### 4.2.3. Przegląd pamięci

Aby wyświetlić zapisane w pamięci obrazy użyj ikony „Nagrania z kamery”.



Na ekranie pojawią się miniatury zdjęć i filmów. Aby wyświetlić dany obraz stuknij w jego miniaturę. Aby przejść do kolejnego / poprzedniego obrazu użyj ikon , . Aby usunąć aktualny obraz użyj ikony ( w widoku miniatur należy zaznaczyć przeznaczone do usunięcia obrazy i potwierdzić usunięcie ikoną „Usuń”)

#### 4.2.4. Funkcja napadowa

Funkcja ta może być wywołana za pomocą przycisku napadowego, z ekranu głównego lub ekranu aplikacji za pomocą ikony:



Urządzenie poprosi o potwierdzenie uruchomienia funkcji dodatkowym komunikatem. Po zatwierdzeniu wyboru monitor rozpocznie wysyłanie dźwiękowych sygnałów napadowych.

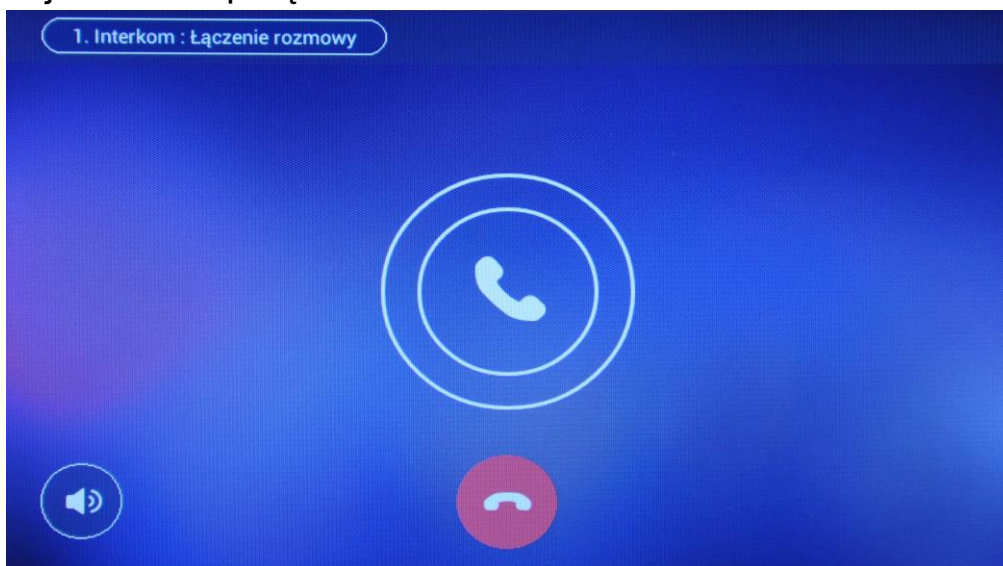
Aby wyłączyć działanie funkcji stuknij ikonę „Stop” i wprowadź hasło zabezpieczające (domyślnie: 1234) i stuknij ikonę „Przywróć”.

#### 4.2.5. Funkcja interkomu


Monitor umożliwia nawiązanie łączności interkomowej z unifonem DP-4VHP. Aby wywołać unifon użyj ikony interkomu :



Unifon DP-4VHP zacznie dzwonić a na ekranie monitora pojawi się informacja o stanie połączenia.



Po odebraniu rozmowy w unifonie zostanie nawiązana rozmowa. Maks. czas trwania rozmowy to 60 sekund. Aby zakończyć rozmowę wcześniej

stuknij ikonę .

Jeżeli nastąpi wywołanie interkomowe z unifonu na monitorze zostanie wyświetlone menu interkomowe. Aby odebrać rozmowę stuknij ikonę

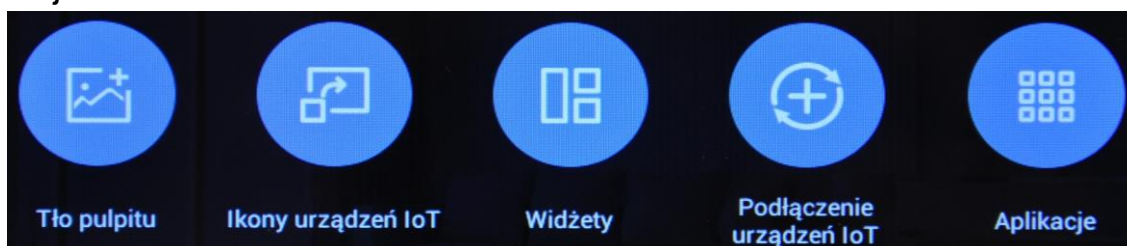


Jeżeli podczas połączenia interkomowego nastąpi wywołanie z panelu zewnętrznego – osoba przed kamerą dołącza się do rozmowy (połączenie trójstronne). Rozmawiający słyszą sygnał wywołania w monitorze/unifonie.

#### 4.2.6. Organizacja aplikacji na ekranie głównym monitora.

Ekran główny monitora Użytkownik może dostosować do własnych upodobań zmieniając np. jego tło lub dodając/usuwając ikony aplikacji czy widżety.

Aby dodać element do ekranu głównego lub zmienić tło pulpitu stuknij i przytrzymaj ekran w wolnym polu na pulpicie. Pojawi się okno wyboru funkcji:



Tło pulpitu	Funkcja umożliwiająca wybór jednego z kilku dostępnych tła pulpitu oraz wpisanie nazwy pulpitu
Ikony urządzeń IoT	Dostęp do ikon urządzeń IoT podłączonych do monitora (funkcja na etapie wdrażania)
Widżety	Wybór widżetów informacyjnych (np. pogoda)
Podłączenie urządzeń IoT	Funkcja umożliwiająca dodanie urządzeń IoT do monitora (funkcja na etapie wdrażania)
Aplikacje	Wybór aplikacji do dodania na ekran główny monitora

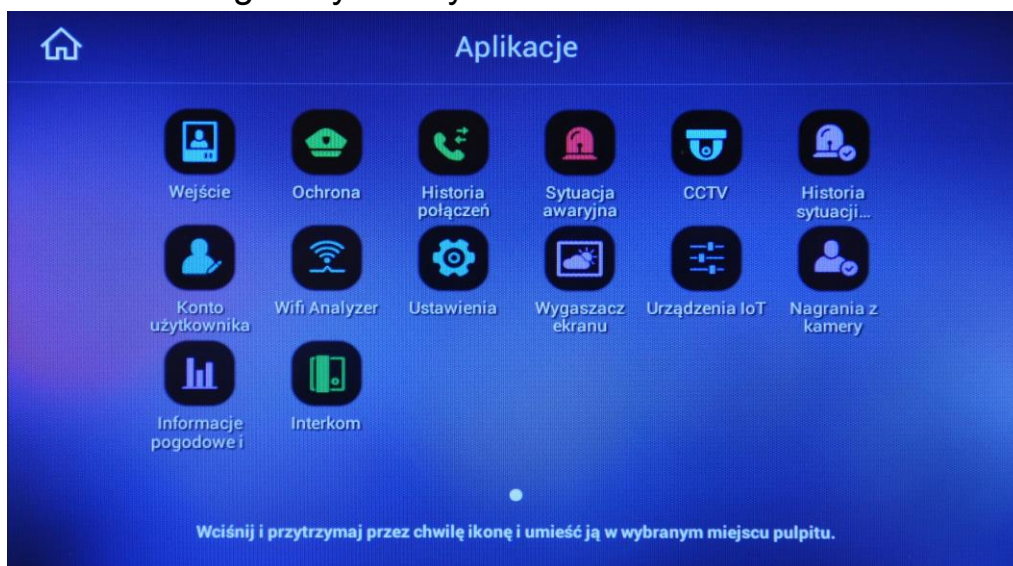
Aby umieścić aplikację lub widżet na ekranie głównym monitora wciśnij i przytrzymaj wybraną aplikację lub widżet a następnie umieść w wybranym miejscu ekranu głównego.

Aby zmienić lokalizację aplikacji lub widżetu na ekranie głównym wciśnij i przytrzymaj daną ikonę na pulpicie a następnie przenieś ją w wybrane miejsce.

Aby usunąć aplikację lub widżet z ekranu głównego wciśnij i przytrzymaj daną ikonę na pulpicie a następnie przenieś ją na ikonę kosza w górnej części ekranu (obramowanie ikony kosza powinno zmienić kolor na biały).

### 4.3. Aplikacje monitora

W oknie aplikacji znajdują się ikony wszystkich aplikacji, które można przenieść na ekran główny lub wywołać.



*Przykładowy widok ekranu aplikacji*

Aby umieścić aplikację na ekranie głównym monitora wciśnij i przytrzymaj wybraną aplikację lub widżet a następnie umieść w wybranym miejscu ekranu głównego.

Podstawowe aplikacje obsługi monitora zostały opisane wcześniej.

#### 4.3.1. Ochrona

Aplikacja umożliwia połączenie ze stacją portierską w systemie wieloabonentowym Gate View.

#### 4.3.1. CCTV

Aplikacja umożliwia podgląd dodatkowych kamer obserwacyjnych w systemie wieloabonentowym Gate View.

#### 4.3.2. Konto użytkownika / Sign Up

Monitor CMV-70MX może współpracować z urządzeniem mobilnym wyposażonym w system Android OS (wersja 4.0 lub nowsza) lub iOS (wersja 6.1.1 lub nowsza). Komunikacja odbywa się poprzez serwer COMMAX, z którym łączy się monitor oraz urządzenia mobilne za pomocą identyfikatora i hasła (opis połączenia urządzenia mobilnego – punkt 6).

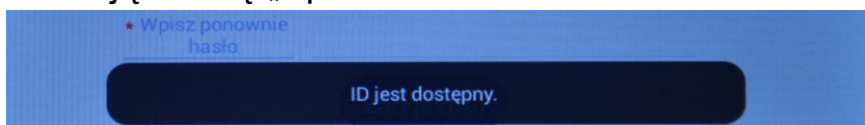
Aby założyć konto na serwerze COMMAX monitor musi być połączony z siecią WiFi oraz mieć dostęp do internetu (konfiguracja połączenia z siecią WiFi – punkt 5.3).

## Okno rejestracyjne

W oknie aplikacji należy wypełnić podane pola. Pola oznaczone czerwoną gwiazdką są wymagane:

**Nazwa / Name** – pole dobrowolne – nie jest konieczne do założenia konta.

**ID** – identyfikator na serwerze COMMAX. Po wpisaniu ID (od 4 do 12 znaków) należy kliknąć ikonę „Sprawdzenie statusu” aby sprawdzić dostępność wpisanego identyfikatora – jeżeli wpisany ID jest unikalny – monitor po chwili wyświetli komunikat: „ID jest dostępny”, jeżeli na serwerze COMMAX jest już użyty dany identyfikator – monitor powiadomi o tym komunikatem „ ID już istnieje. Proszę wprowadzić inny ID.” – należy wówczas wpisać inny identyfikator ID i ponownie sprawdzić jego dostępność klikając ikonę „Sprawdzenie statusu”.



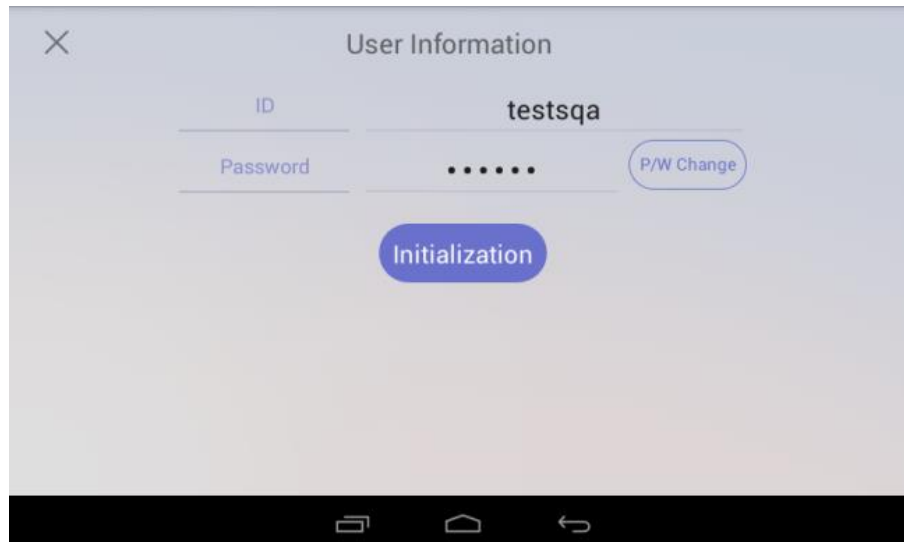
**Kraj / Living Country** – z listy krajów należy wybrać „Poland (Polska)”

**Hasło / Password** – należy wpisać hasło (od 6 do 16 znaków)

**Wpisz ponownie hasło / Retype Password** – należy potwierdzić wcześniej wpisane hasło.

Po wypełnieniu wszystkich wymaganych pól należy kliknąć ikonę „Zarejestruj” / „Registration”.

Poprawny proces rejestracji konta monitor potwierdzi komunikatem „Konto zostało założone” / „Your sign up is complete.” a na ekranie pojawi się okno informacyjne z wpisanymi danymi. Okno umożliwia usunięcie konta z serwera COMMAX (ikona „Usunięcie konta” / „Initialization”)

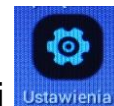


Aby opuścić ono informacyjne użyj ikony „X” w lewym górnym rogu okna. Możliwe jest późniejsze usunięcie konta poprzez ikonę „Konto użytkownika” / „Sign up”.

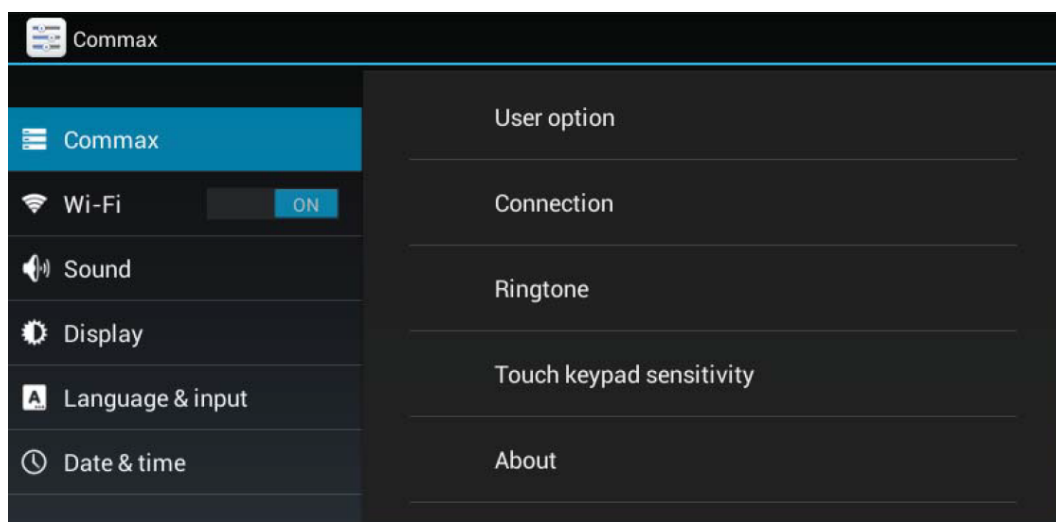
#### 4.3.3. Analizator sieci WiFi / Wifi Analyzer

Jeżeli monitor CDV-70UX posiada włączoną obsługę sieci WiFi (patrz punkt 5.2) analizator sieci WiFi pozwala na wyświetlenie informacji o dostępnych sieciach WiFi (nazwa sieci, poziom sygnału, itp.)

## 5. Ustawienia



Aby przejść do menu ustawień stuknij ikonę aplikacji



## 5.1. Ustawienia użytkowe „COMMAX”

### 5.1.1. Opcje użytkownika / User option

#### Hasło / Password

Niektóre funkcje monitora (alarm napadowy, menu ustawień rozszerzonych, otwarcie wejścia z poziomu aplikacji mobilnej) są zabezpieczone hasłem. Domyślne hasło to 1234.

Aby zmienić hasło wprowadź nowe, 4-znakowe hasło w pola „Nowe hasło” / „New password” oraz „Wpisz ponownie hasło” / „Confirm new password” i potwierdź ikoną „Zapisz” / „Save”.

Aby opuścić menu bez zmiany hasła użyj ikony „Cancel”.

#### Aktualizacje / Firmware update

Aby zmienić hasło Monitor okresowo sprawdza dostępność nowych aktualizacji oraz samoczynnie aktualizuje swoje oprogramowanie. Funkcja ta umożliwia ręczne sprawdzenie dostępności nowych wersji oprogramowania i zaktualizowanie go w monitorze.

### 5.1.2. Opcje systemu / Connections

Opcje dostępne są po podaniu hasła.

#### Adres mieszkania / Residence number

Opcja umożliwia wpisanie adresu monitora pracującego w systemie wieloabonentowym Gate View.

#### Test czujnika / Sensor test (funkcja na etapie wdrażania)

Opcja umożliwia przeprowadzenie testu urządzeń IoT powiązanych z monitorem (funkcja na etapie wdrażania).

#### Ustawienia czujnika / Sensor settings (funkcja na etapie wdrażania)

Opcja umożliwia podstawową konfigurację urządzeń IoT powiązanych z monitorem (funkcja na etapie wdrażania).

#### Standard wideo / Video File format

Możliwy jest wybór obsługiwanego przez monitor systemu wideo: PAL/NTSC

#### Usunięcie danych użytkownika / User Data Initialization

Umożliwia usunięcie z pamięci historii połączeń, historii wizyt, zapisanych zdjęć/filmów, historii alarmów i urządzeń IoT.

### 5.1.3. Dźwięk dzwonka / Ringtone

Umożliwia wybór dźwięku wywołania z paneli wejściowych / Stacji portierskiej / wejść wspólnych (w systemie Gate View)

### 5.1.4. Czulość przycisków sensorycznych / Touch keypad sensitivity

Umożliwia ustawienie czulości przycisków dotykowych monitora



### 5.1.5. Informacje o urządzeniu / About

Wyświetla informacje o systemie, m.in. wersja systemu (System Version).

## 5.2. Wi-Fi

### Ikona On / Off

Aktywuje / dezaktywuje kartę sieciową WiFi

### Ustawienia

Jeżeli karta sieciowa WiFi jest aktywna opcja ta wyświetla wykryte sieci WiFi. Wybierz pożądaną sieć WiFi i zaloguj się do niej (jeżeli sieć jest zabezpieczona hasłem pojawi się monit o wprowadzenie hasła).

Poprawne logowanie monitor potwierdzi opisem „Połączono” / „Connected” pod nazwą sieci.

Monitor domyślnie pobiera adres z serwera DHCP w sieci. Jeżeli sieć nie ma serwera DHCP należy zaznaczyć „Opcje zaawansowane” / „Show advanced options”, w polu „Ustawienia IP” / „IP settings” wybrać „Statyczny” / „Static” i wypełnić pola zgodnie z ustawieniami swojej sieci. Aby zmienić ustawienia sieci do której monitor jest zalogowany wciśnij i przytrzymaj przez chwilę jej nazwę na liście wykrytych sieci, wybierz opcję „Zapomnij sieć” / „Forget network” aby wylogować się z sieci i zapomnieć jej ustawienia lub opcję „Modyfikuj sieć” / „Modify network” aby zmienić parametry połączenia (adres urządzenia w sieci, hasło, itp.)

Jeżeli na liście sieci nie ma Twojej sieci WiFi (jest ukryta) użyj ikony (+) w prawej górnej części ekranu aby dodać ją ręcznie.

## 5.3. Dźwięk / Sound

### Volumes / Głośność

Umożliwia ustawienie głośności dźwięku aplikacji (Media), budzika (Alarm) i powiadomień (Notification).

### Dźwięki przy dotknięciu / Touch sounds

Pozwala na włączenie / wyłączenie dźwiękowego potwierdzenia użycia ekranu dotykowego

## 5.4. Ustawienia ekranu / Display

### Jasność ekranu / Brightness

Umożliwia ustawienie jasności wyświetlacza

### Uśpienie / Sleep

Pozwala na ustawienie czasu, po jakim ekran się wygasza (30 sekund do 30 minut)

### Rozmiar czcionki / Font size

Pozwala na ustawienie wielkości czcionki systemowej monitora

## **5.5. Ustawienia języka i klawiatury / Language & input**

### **Język / Language**

Umożliwia wybór innego języka menu

### **Sprawdzanie pisowni / Spell checker**

Umożliwia ustawienie podpowiedzi dla wpisywanego tekstu

### **Klawiatura i wprowadzanie tekstu / Keyboard & input methods**

Umożliwia ustawienie parametrów związanych z wyświetlaną w aplikacjach klawiaturą

## **5.6. Data i czas / Date & time**

### **Automatyczna data i czas / Automatic date & time**

Data i godzina pobierana jest automatycznie z zewnętrznego serwera NTP

### **Auto strefa czasowa / Automatic time zone**

Strefa czasowa pobierana jest automatycznie z ustawień sieci.

### **Ustaw datę / Set date**

Umożliwia ręczne ustawienie daty (przy wyłączonej opcji automatycznej daty i czasu)

### **Ustaw godzinę / Set time**

Umożliwia ustawienie godziny (przy wyłączonej opcji automatycznej daty i czasu)

### **Wybierz strefę czasową / Select time zone**

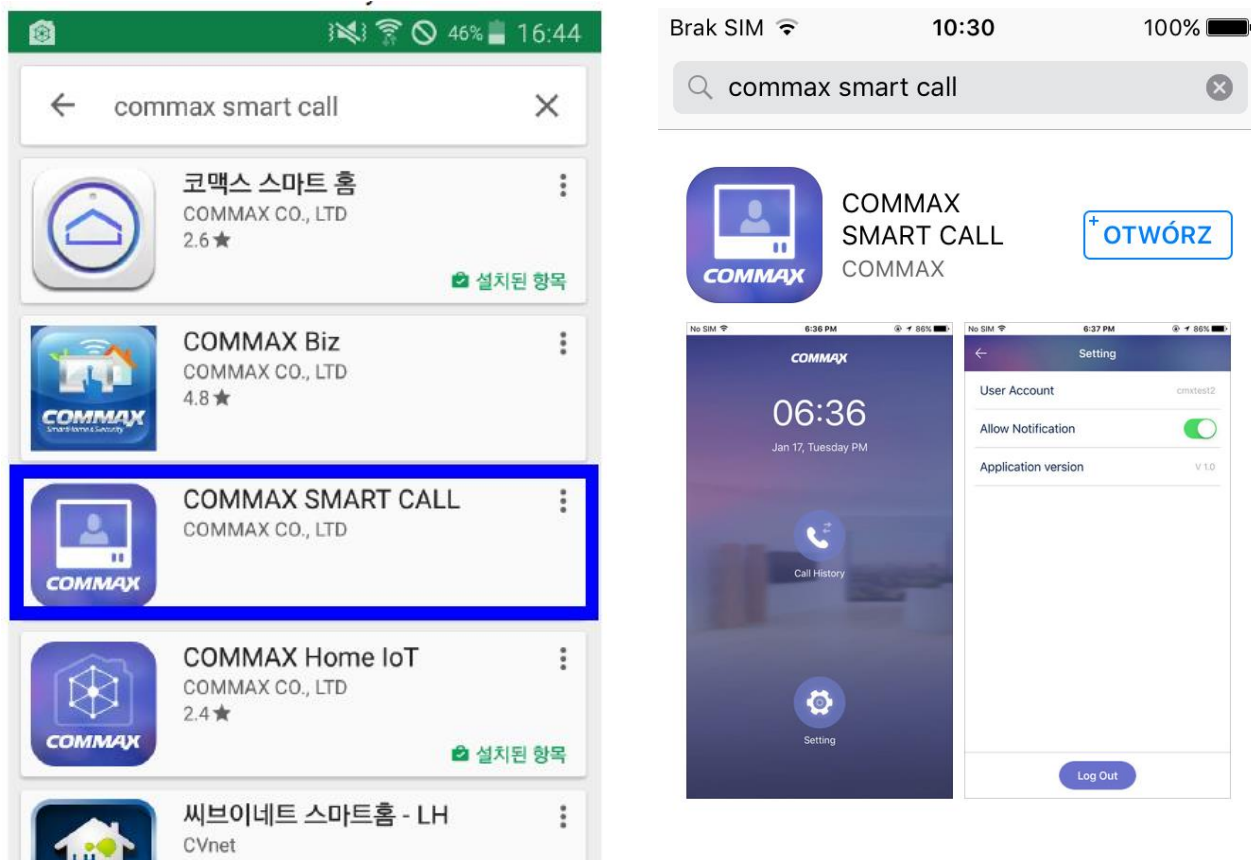
Umożliwia ręczny wybór strefy czasowej (przy wyłączonej opcji automatycznej strefy czasowej)

### **Use 24-hour format**

Umożliwia wyświetlenie 24-godzinnego sposobu wyświetlania czasu

## 6. Konfiguracja połączenia z urządzeniem mobilnym (system Android lub iOS)

Do komunikacji pomiędzy monitorem CMV-70MX a urządzeniem mobilnym służy darmowa aplikacja „COMMAX SMART CALL”



Aplikację można pobrać ze sklepu Google Play - dla systemów Android OS (wersja 4.0 lub nowsza) lub App Store - dla systemów iOS (wersja 6.1.1 lub nowsza).

### 6.1. Wymagania połączenia

Aplikacja łączy się z serwerem COMMAX-a, który zarządza połączeniem z danym monitorem CMV-70MX na podstawie konta użytkownika. Aby możliwe było skonfigurowanie aplikacji należy uprzednio skonfigurować odpowiednio monitor CMV-70MX - ustawienia sieci Wi-Fi (punkt 5.2) oraz konfiguracja konta użytkownika (punkt 4.3.2).

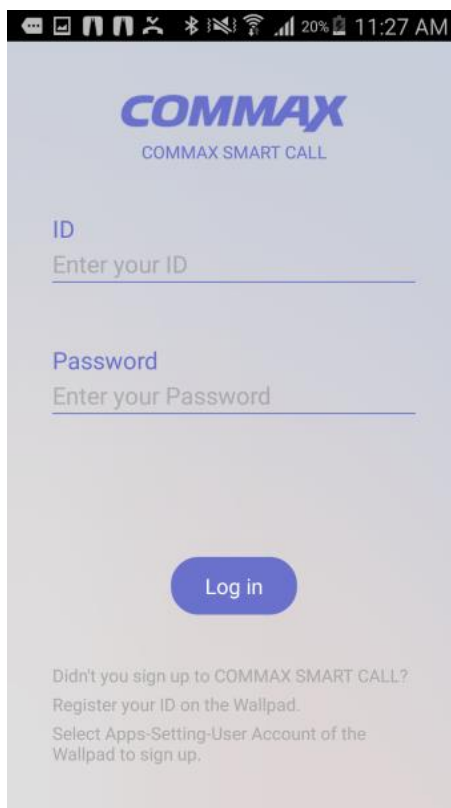
Do poprawnej pracy systemu monitor wykorzystuje połączenie z internetem. Zalecane parametry połączenia:

- prędkość pobierania: **min. 1Mb/s**
- prędkość wysyłania: **min. 1Mb/s.**

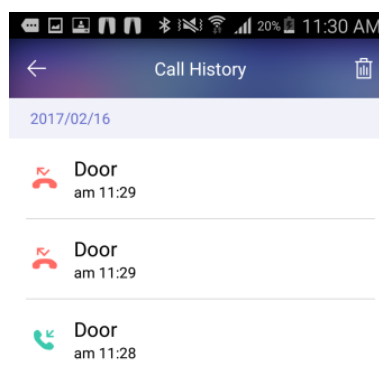
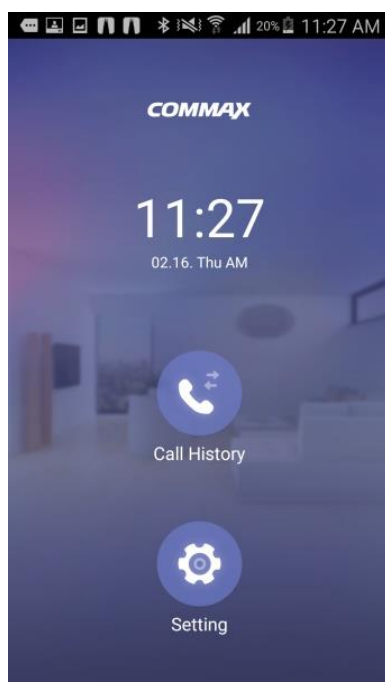
Urządzenie mobilne musi posiadać połączenie z internetem (WiFi lub sieć 3G/4G) także o wartościach min. 1 / 1 Mb/s. Jeżeli prędkość transmisji będzie niższa lub transmisja nie będzie stabilna – będzie się to objawiać opóźnieniami w przesyłaniu sygnału wizji i audio.

## 6.2. Konfiguracja aplikacji (dla wersji aplikacji Android 1.0.11 / iOS 1.3.3)

- 1) Ze sklepu Google Play lub App Store pobierz aplikację COMMAX Smart Call
- 2) Uruchom aplikację – pojawi się okno logowania:

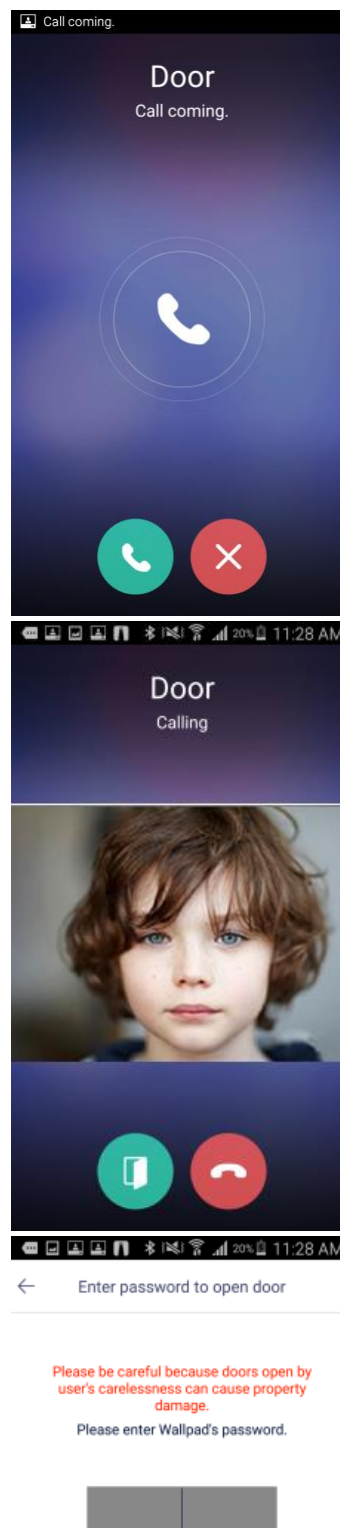


- 3) Wprowadź Login (ID) oraz hasło (Password) ustawione wcześniej w monitorze CDV-70UX i kliknij ikonę „Log in”
- 4) Uruchomiona aplikacji z ustawionym kontem użytkownika wyświetli ekran startowy. Przegląd historii połączeń możliwy jest w opcji „Call History”.

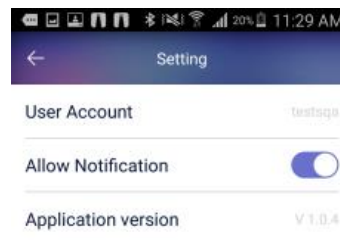


### 6.3. Połączenie ze smartfonem.

- 1) Po wywołaniu monitora z kamery pojawi się okno programu oraz smartfon zadzwoni.
- 2) Aby odebrać rozmowę stuknij ikonę słuchawki. Aby odrzucić rozmowę stuknij ikonę „X”.
- 3) Na ekranie pojawi się okno z obrazem z kamery DRC-xxx. Przeprowadź rozmowę z odwiedzającym. Aby otworzyć wejście stuknij zieloną ikonę otwarcia wejścia
- 4) Wprowadź hasło otwarcia wejścia (domyślne 1234) aby zwolnić elektrozaczep.



- 5) Aby zakończyć rozmowę stuknij ikonę odłożonej słuchawki
- 6) Aby zobaczyć listę połączeń w menu programu stuknij opcję „Call History”.
- 7) Aby aplikacja wyświetlała informację podczas połączenia z monitorem należy włączyć opcję „Allow Notification” w opcjach „Setting”.

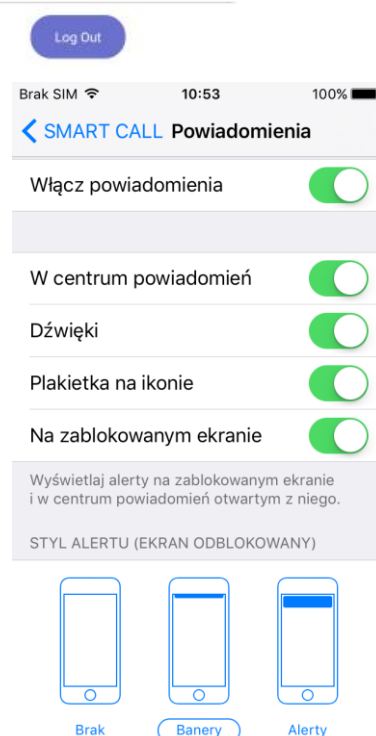


### Uwaga.

Dla zapewnienia poprawnego działania systemu należy zapewnić działanie aplikacji w tle (także po wyłączeniu ekranu) - jest to ustawienie systemu :

- dla systemu Android: Ustawienia → Aplikacje chronione → Pozwól aplikacji działać po wyłączeniu ekranu

- dla systemu iOS: Ustawienia → aplikacja SMART CALL → Powiadomienia → Włącz powiadomienia.



## 7. Dane techniczne

Zasilanie	AC 100V ~ 240V 50/60 Hz
Pobór mocy	Praca: max. 12W / Czuwanie: 6W
Wyświetlacz	7" Color TFT LCD 800x600px., panel dotykowy
System kodowania obrazu	PAL / NTSC
Instalacja	4 przewody do kamery
Podgląd obrazu	60 ± 10s (podczas rozmowy) 30 ± 10s (podczas podglądu / wywołania)
Temperatura pracy	0°C ~ +40°C
Wymiary	244 x 180 x 23 mm (szer./ wys./ gł.)
Masa	0,7 kg

## 8. Pozbywanie się starych urządzeń elektrycznych



To urządzenie jest oznaczone zgodnie z Ustawą o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym symbolem przekreślonego kontenera na odpady. Takie oznakowanie informuje, że sprzęt ten, po okresie jego użytkowania nie może być umieszczany łącznie z innymi odpadami pochodzącymi z gospodarstwa domowego. Użytkownik jest zobowiązany do oddania go prowadzącym zbieranie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego.

Prowadzący zbieranie, w tym lokalne punkty zbiórki, sklepy oraz gminne jednostki, tworzą odpowiedni system umożliwiający oddanie tego sprzętu. Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

(TŁUMACZENIE DEKLARACJI ZGODNOŚCI)

## DEKLARACJA ZGODNOŚCI

### COMMAX®

#### Wyprodukowane przez:

Nazwa & adres fabryki: COMMAX Co., Ltd  
(13229) Dunchon-daero 494, Jungwon-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, S. Korea

#### Oświadcza się, że produkty:

Typ produktu: Wideodomofon  
Model: CMV-70MX

#### Spełniają następujące normy:

LVD	EN60065:2002+A1:2006+A11:2008+A2:2010+A12:2011
EMC	EN55022:2010
	EN55024:2010
	ETSI EN301 489-17 V2.2.1 (2012-09)
	ETSI EN301 489-1 V1.9.2 (2011-09)
R&TTED	ETSI EN 300 328 V 1.8.1 (2012-06)
RoHS	IEC62321:2008

#### Certyfikowane i raportowane przez:

CE LVD Reported :	EMC Compliance Ltd. in Korea
CE EMC Reported :	EMC Compliance Ltd. in Korea
CE R&TTED Reported :	EMC Compliance Ltd. in Korea
CE RoHS Reported:	COMMAX Co., Ltd

#### Dodatkowe informacje

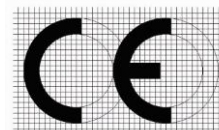
Niniejszym oświadczamy, że zgodnie z wytycznymi Rady UE są spełnione wszystkie główne wymagania bezpieczeństwa dotyczące następujących dyrektyw:

CE (93/68/EEC)	R&TTED (1999/5/EC)
LVD (2014/35/EU)	RoHS (2011/65/EC)
EMC (2014/30/EU)	

#### Osoba odpowiedzialna za sporządzenie deklaracji

K. L. Oh, Director of Manufacturing Plant

COMMAX CO., LTD  
Dunchon-daero 494, Jungwon-gu,  
Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea



#### Data publikacji

15 czerwiec 2017



# **COMMAX**

*SmartHome & Security*

**GDE**  
Komfort & Bezpieczestwo

Wydanie 2018.10.08