

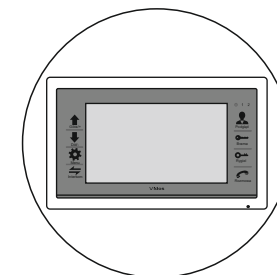
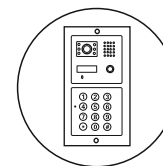
Podręcznik użytkownika

Wideodomofonu

VIDOS

model: M901-FH

Opis stacji bramowych	1
Programowanie stacji bramowych.....	9
Opis monitorów	21
Ustawienia monitora	22
Instalacja	31
Schemat połączeń	35
Obsługa wideodomofonu	39
Dane techniczne	42
Karta gwarancyjna	43



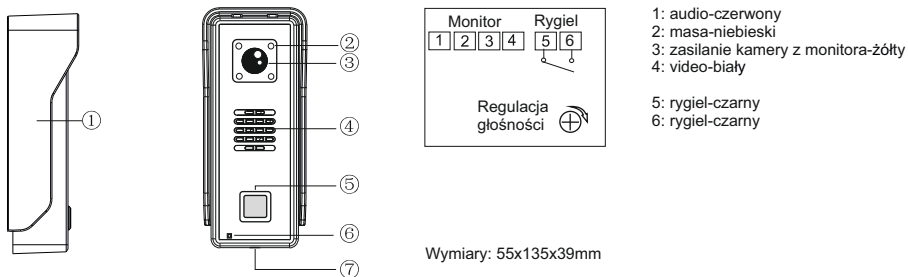
VIDOS

Al. Jerozolimskie 311
05-816 Reguły / k. Warszawy
tel.: 22 8174008; 22 8370286
e-mail: biuro@vidos.pl
www.vidos.pl

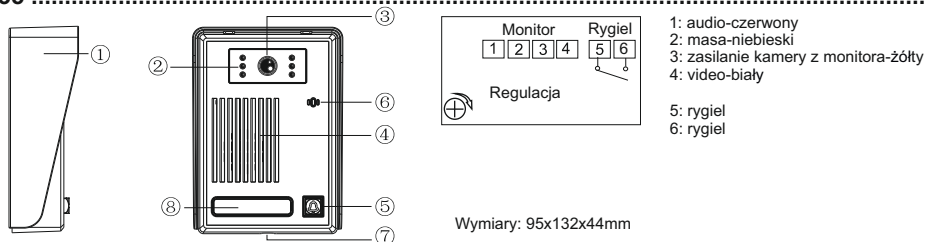


Opis stacji bramowych

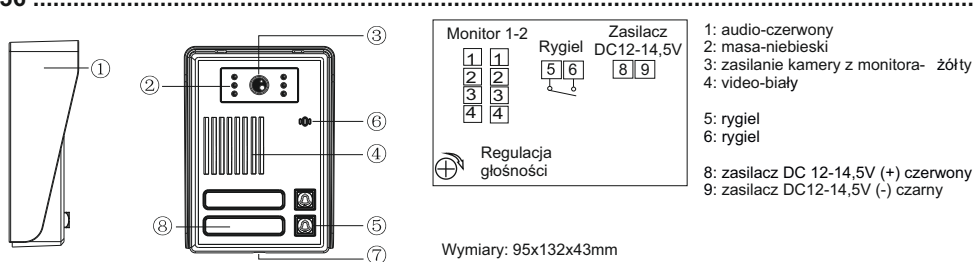
S6



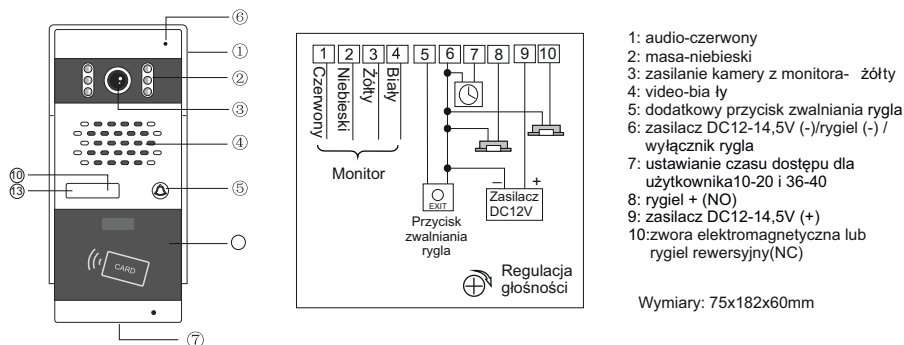
S35



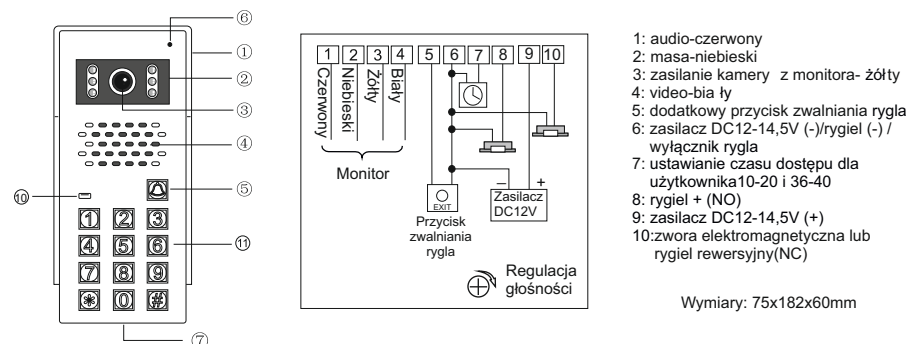
S36



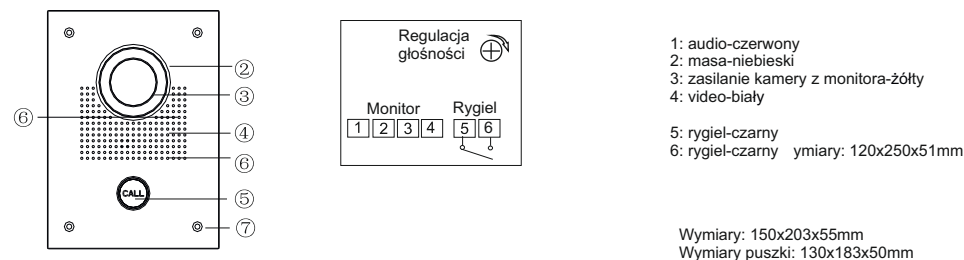
S50A



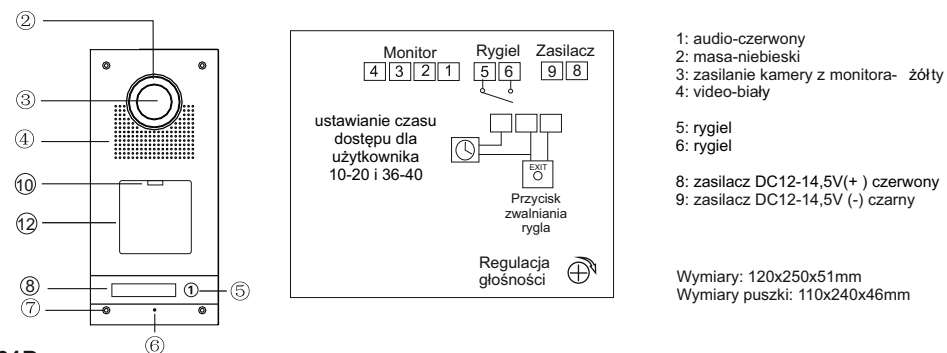
S50D



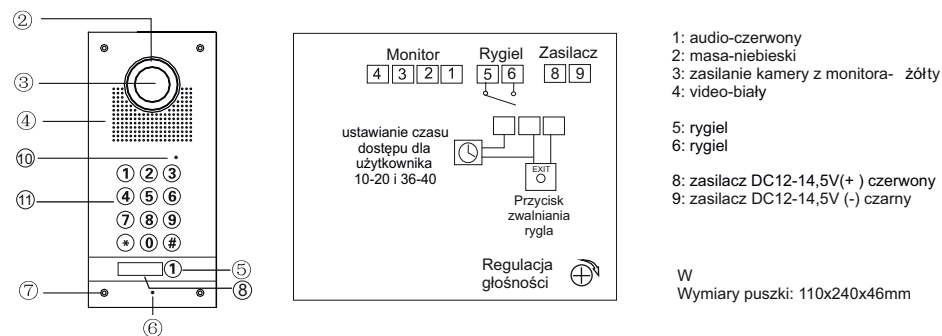
S551



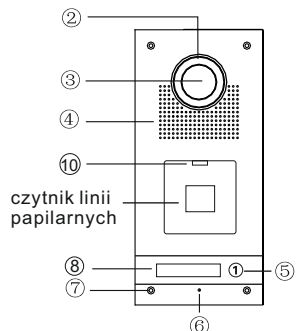
S561A



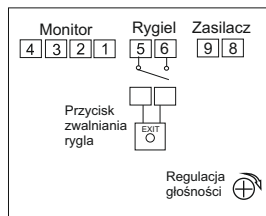
S561D



S561Z



czytnik linii papilarnych



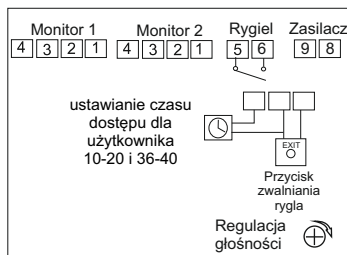
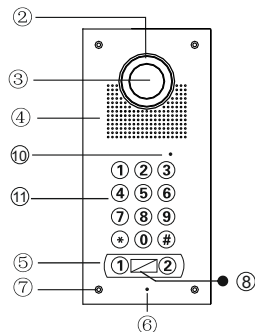
- 1: audio-czerwony
- 2: masa-niebieski
- 3: zasilanie kamery z monitora-żółty
- 4: video-biały

- 5: rygiel
- 6: rygiel

- 8: zasilacz DC12-14,5V (+) czerwony
- 9: zasilacz DC12-14,5V (-) czarny

Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszkki: 110x240x46mm

S562D



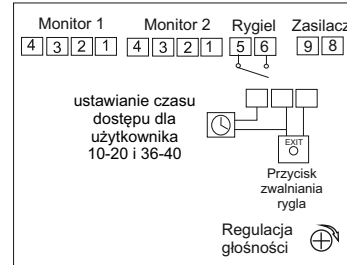
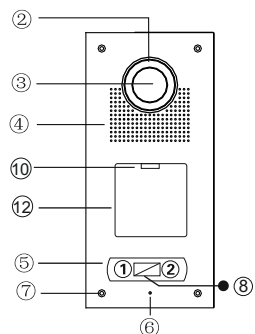
- 1: audio-czerwony
- 2: masa-niebieski
- 3: zasilanie kamery z monitora-żółty
- 4: video-biały

- 5: rygiel
- 6: rygiel

- 8: zasilacz DC12-14,5V (+) czerwony
- 9: zasilacz DC12-14,5V (-) czarny

Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszkki: 110x240x46mm

S562A



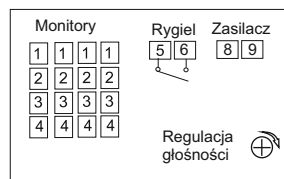
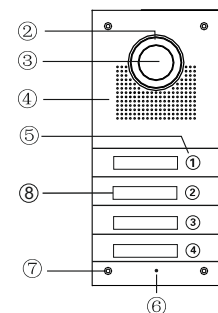
- 1: audio-czerwony
- 2: masa-niebieski
- 3: zasilanie kamery z monitora-żółty
- 4: video-biały

- 5: rygiel
- 6: rygiel

- 8: zasilacz DC12-14,5V (+) czerwony
- 9: zasilacz DC12-14,5V (-) czarny

Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszkki: 110x240x46mm

S563 / S564



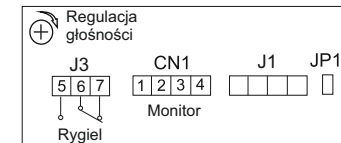
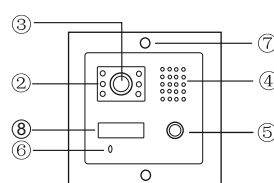
- 1: audio-czerwony
- 2: masa-niebieski
- 3: zasilanie kamery z monitora-żółty
- 4: video-biały

- 5: rygiel
- 6: rygiel

- 8: zasilacz DC12-14,5V (+) czerwony
- 9: zasilacz DC12-14,5V (-) czarny

Wymiary: 120x250x51mm
Wymiary puszkki: 110x240x46mm

S601



Wymiary: 100x110x38mm
Wymiary puszkki: 96x105x50mm

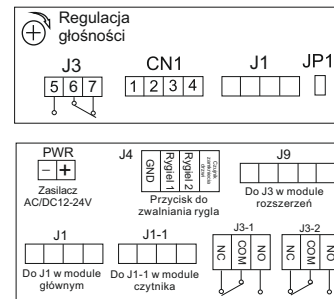
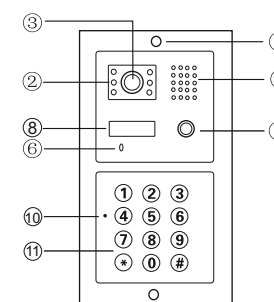
- CN1: monitor
1. audio-czerwony
 2. Masa-niebieski
 3. zasilanie kamery z monitora-żółty
 4. video-biały

J3: rygiel lub zwora (5-NO; 6-COM; 7-NC)

J1: do modułu szyfratora / czytnika

JP1: zworkę zdjąć tylko w przypadku podłączenia zamka szyfrowego lub czytnika kart

S601D-2



Wymiary: 100x195x38mm
Wymiary puszkki: 96x190x50mm

J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)

- CN1: monitor
1. audio-czerwony
 2. Masa-niebieski
 3. zasilanie kamery z monitora-żółty
 4. Video-biały

J1: do J1 w module szyfratora / czytnika

JP1: zworka powinna być zdjęta

PWR: zasilacz DC12-14,5V

+ : czerwony - : czarny

J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla

J9: do J3 w module rozszerzeń

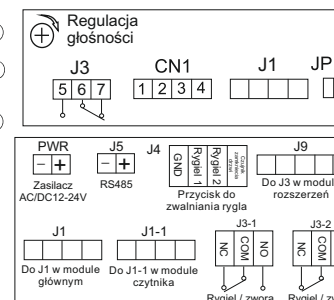
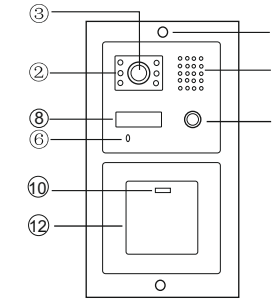
J1: do J1 w module głównym

J1-1: do J1-1 w module czytnika

J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1

J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2

S601A-2



Wymiary: 100x195x38mm
Wymiary puszkki: 96x190x50mm

J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)

- CN1: monitor
1. audio-czerwony
 2. Masa-niebieski
 3. zasilanie kamery z monitora-żółty
 4. Video-biały

J1: do J1 w module szyfratora / czytnika

JP1: zworka powinna być zdjęta

PWR: zasilacz DC12V-14,5V

+ : czerwony - : czarny

J5: RS485

J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla

J9: do J3 w module rozszerzeń

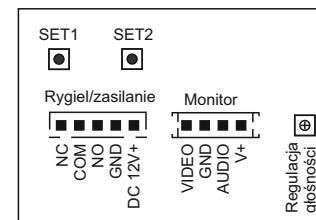
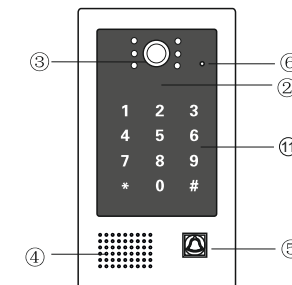
J1: do J1 w module głównym

J1-1: do J1-1 w module czytnika

J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1

J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2

S20DA



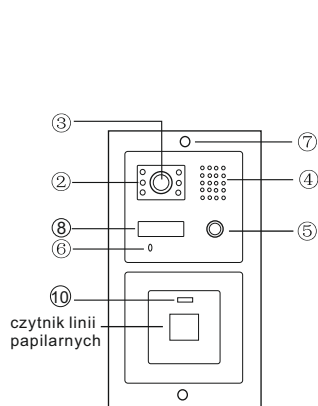
Rygiel/zasilanie:
do podłączenia rygla i zasilacza
NC: do podłączenia rygla rewersyjnego
COM: do podłączenia rygla
NO: do podłączenia rygla zwykłego
GND: zasilanie DC 12V
DC12V+: zasilanie DC 12V+

Monitor: do podłączenia monitora lub unifonu
Video: sygnał video (biały)
GND: masa (niebieski)
Audio: sygnał audio (czerwony)
V+: zasilanie kamery z monitora (żółty)

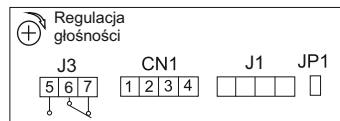
Regulacja głośności: reguluje głośność stacji bramowej

SET1/SET2: programowanie stacji bramowej

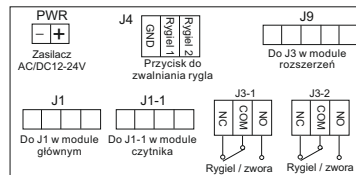
S601Z-2



Wymiary: 100x195x38mm
Wymiary puszki: 96x190x50mm

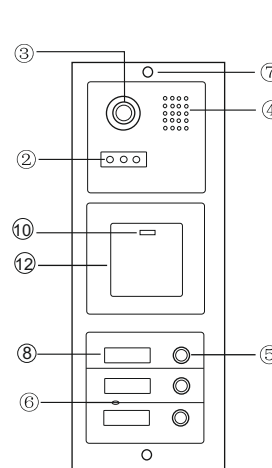


J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)
CN1: monitor
1. audio-czerwony
2. Masa-niebieski
3. zasilanie kamery z monitora-żółty
4. Video-biały
J1: do J1 w module szyfratora /czytnika
JP1: zworka powinna być zdjęta

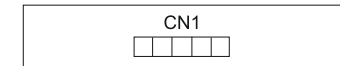


PWR: zasilacz DC12V-14,5V
+ : czerwony - : czarny
J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla
J9: do J3 w module rozszerzeń
J1: do J1 w module głównym
J1-1: do J1-1 w module czytnika
J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1
J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2

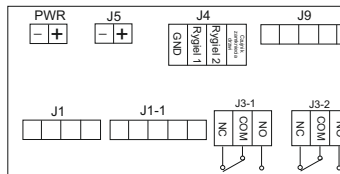
S603A-2



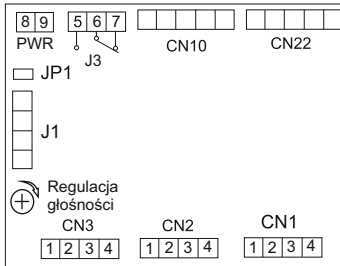
Wymiary: 100x280x38mm
Wymiary puszki: 96x275x50mm



CN1: do CN10 w module głównym

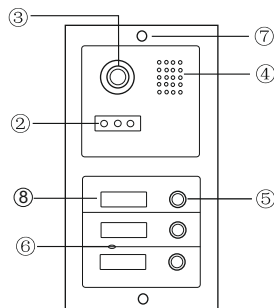


PWR: zasilacz DC12V-14,5V
+ : czerwony - : czarny
J5: RS485
J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla
J9: do J3 w module rozszerzeń
J1: do J1 w module głównym
J1-1: do J1-1 w module czytnika
J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1
J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2

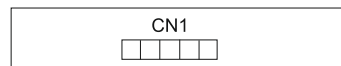


PWR: zasilacz DC12-14,5V
8. (+) czerwony
9. (-) czarny
J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)
CN10: do modułu kamery
CN22: do następnego modułu z przyciskami wywołania
JP1: zworka powinna być zdjęta
J1: do J1 w module szyfratora /czytnika
CN1-CN3: monitory
1. audio-czerwony
2. Masa-niebieski
3. zasilanie kamery z monitora-żółty
4. Video-biały

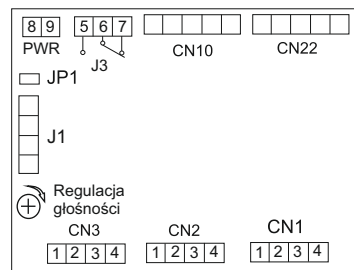
S602 / S603



Wymiary: 100x195x38mm
Wymiary puszki: 96x190x50mm



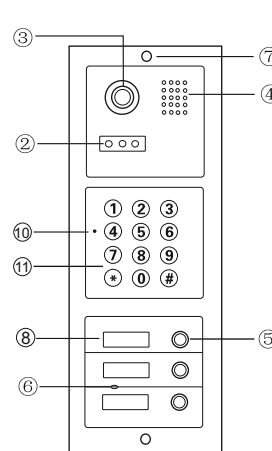
CN1: do CN10 w module głównym



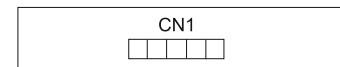
PWR: zasilacz DC12V-14,5V
8. (+) czerwony
9. (-) czarny
J3: rygiel lub zwora (5-NO; 6-COM; 7-NC)
CN10: do modułu kamery
CN22: do następnego modułu z przyciskami wywołania
JP1: zworkę zdjąć tylko w przypadku podłączenia zamka szyfrowego lub czytnika kart
J1: do J1 w module szyfratora /czytnika

CN1-CN3: monitory
1. audio-czerwony
2. masa-niebieski
3. zasilanie kamery z monitora-żółty
4. Video-biały

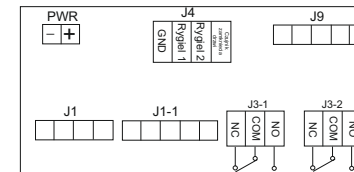
S603D-2



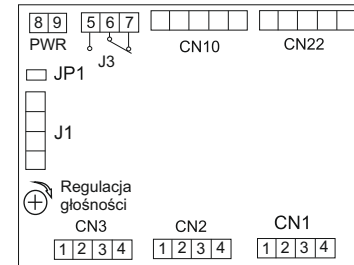
Wymiary: 100x280x38mm
Wymiary puszki: 96x275x50mm



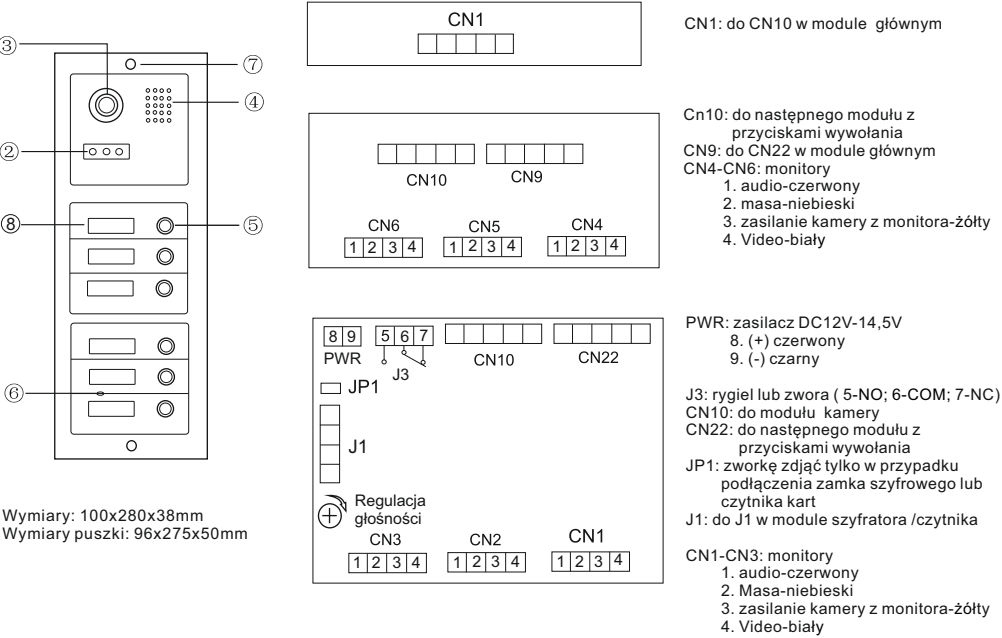
CN1: do CN10 w module głównym



PWR: zasilacz DC12V-14,5V
+ : czerwony - : czarny
J4: dodatkowy przycisk zwalniania rygla
J9: do J3 w module rozszerzeń
J1: do J1 w module głównym
J1-1: do J1-1 w module czytnika
J3-1: rygiel lub zwora - strefa 1
J3-2: rygiel lub zwora - strefa 2



PWR: zasilacz DC 12-14,5V
8. (+) czerwony
9. (-) czarny
J3: wyjście do rygla lub zwory sterowane tylko z monitora (5-NO; 6-COM; 7-NC)
CN10: do modułu kamery
CN22: do następnego modułu z przyciskami wywołania
JP1: zworka powinna być zdjęta
J1: do J1 w module szyfratora /czytnika
CN1-CN3: monitory
1. audio-czerwony
2. Masa-niebieski
3. zasilanie kamery z monitora-żółty
4. Video-biały



NR	OPIS KAMERY
①	Daszek
②	LED
③	Kamera
④	Głośnik
⑤	Przycisk wywołania
⑥	Mikrofon
⑦	Śruba mocująca kamerę
⑧	Szyld na nazwisko
⑨	Przepust na przewody
⑩	Dioda sygnalizująca stan pracy szyfratora
⑪	Klawiatura
⑫	Czytnik kart

Programowanie stacji bramowej

Programowanie stacji bramowej z zamkiem szyfrowym S50, S561D, S562D

1. Programowanie kodu dostępu użytkownika

- 1) nacisnąć **[*]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 2) wprowadzić kod administratora (**[1][2][3][4]**), usłyszymy 3 krótkie dźwięki, czerwona dioda zacznie migać
- 3) wprowadzić numer użytkownika od 01 do 40, usłyszymy 2 krótkie dźwięki (użytkownicy o nr. 31 do 40 mają możliwość otwierania drzwi na czas nieokreślony - drzwi zostaną otwarte do momentu ponownego wprowadzenia kodu)
- 4) wprowadzić kod użytkownika, usłyszymy 3 krótkie dźwięki
- 5) powrócić do punktu 3 w przypadku wprowadzania większej liczby użytkowników lub nacisnąć **[*]** dla zakończenia programowania po naciśnięciu **[*]** usłyszymy 5 krótkich dźwięków

2. Usuwanie kodu użytkownika

- 1) nacisnąć **[*]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 2) wprowadzić kod administratora, usłyszymy 3 krótkie dźwięki, czerwona dioda zacznie migać
- 3) wprowadzić numer użytkownika od 01 do 40, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 4) nacisnąć **[#]**, usłyszymy 3 krótkie dźwięki
- 5) powrócić do punktu 3 w przypadku usuwania większej liczby użytkowników lub nacisnąć **[*]** dla zakończenia usuwania, po naciśnięciu **[*]** usłyszymy 5 krótkich dźwięków

3. Programowanie czasu otwarcia zamka

- 1) nacisnąć **[*]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 2) wprowadzić kod administratora, usłyszymy 3 krótkie dźwięki, czerwona dioda zacznie migać
- 3) wprowadzić **[0][0]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 4) wprowadzić wymagany czas otwarcia od 01 do 99 sekund (2 cyfrowy) usłyszymy 3 krótkie dźwięki
- 5) nacisnąć **[*]** dla zakończenia programowania, usłyszymy 5 krótkich dźwięków

4. Zmiana kodu administratora (fabrycznie ustawiony kod administratora to: 1234)

- 1) odłączyć zasilanie urządzenia
- 2) nacisnąć przycisk **[*]** i trzymając wciśnięty podłączyć zasilanie urządzenia, stacja bramowa wygeneruje długi ciągły dźwięk
- 3) kiedy dźwięk się skończy, proszę zwolnić przycisk **[*]**, usłyszymy jeden krótki dźwięk i czerwona dioda zacznie migać
- 4) wprowadzić nowy kod administratora

5. Otwieranie drzwi za pomocą kodu

- wprowadzić 4 cyfrowy kod użytkownika, zaświeci się czerwona dioda, drzwi są otwarte.

6. Reset (nie dotyczy kodu administratora)

- 1) nacisnąć **[*]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki
- 2) wprowadzić kod administratora, usłyszymy 3 krótkie dźwięki, czerwona dioda zacznie migać
- 3) nacisnąć **[#]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki, dioda miga
- 4) nacisnąć **[#]**, usłyszymy 2 krótkie dźwięki, dioda miga
- 5) nacisnąć **[#]** kolejno 6 razy, 1 krótki dźwięk dioda miga
- 6) nacisnąć **[#]**, usłyszymy 5 krótkich dźwięków dioda gaśnie, system zresetowany.

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem kart S50A

Dodawanie użytkowników można przeprowadzić przy użyciu karty MASTER dołączonej do zestawu. Pełne programowanie możliwe jest za pomocą pilota PL12 dostępnego jako akcesorium

1. Wejście w tryb programowania

- 1) Aby wejść w tryb programowania, skieruj pilot na diodę znajdującą się na stacji bramowej i wprowadź fabryczny kod **[*][#][4][5][6][7][#]** usłyszysz sygnał potwierdzający zmianę trybu pracy, a dioda na stacji zmieni kolor z czerwonego na pomarańczowy.
- 2) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*]**, sygnał i zmiana koloru diody na czerwony potwierdzą powrót do trybu pracy.
- 3) Jeśli nie zostanie wykonana żadna czynność, urządzenie automatycznie opuści tryb programowania po 20 sekundach.

2. Dodawanie karty użytkownika

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1).
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[1]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty lub zbliż ją do czytnika - krótki sygnał oznacza przyjęcie karty, kolejny długi sygnał potwierdza jej zapisanie.
- 4) Jeśli chcesz dodać więcej kart powtórz punkt 3 odp. ilość razy.
- 5) W przypadku zbliżenia karty już zarejestrowanej usłyszysz 4 krótkie sygnały.
- 6) Wyjście z trybu dodawania kart po naciśnięciu **[*][*]**

3. Dodawanie karty użytkownika za pomocą karty MASTER

- 1) Zbliż kartę MASTER do czytnika, usłyszysz 1 krótki i 1 długi dźwięk.
- 2) Następnie wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty lub zbliż ją do czytnika, zapisanie karty w pamięci potwierdzi długi dźwięk.
- 3) Jeśli chcesz dodać więcej kart powtórz punkt 2 odp. ilość razy.
- 4) Aby wyjść z trybu dodawania kart zbliż kartę MASTER do czytnika, usłyszysz 3 krótkie dźwięki – urządzenie jest gotowe do pracy

4. Usuwanie karty

- 1) W celu usunięcia zarejestrowanej karty należy wprowadzić urządzenie w tryb programowania (pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[2]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty którą chcesz usunąć lub zbliż ją. Usłyszysz 1 krótki i 1 długi sygnał potwierdzający usunięcie karty.
- 4) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*][*]**

5. Usuwanie wszystkich kart

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1).
- 2) Na pilocie wcisnąć **[9][9]** Usłyszysz długi dźwięk. Poczekaj na zakończenie sygnału dźwiękowego, będzie to potwierdzenie usunięcia wszystkich kart z pamięci stacji.
- 3) Powrót do trybu pracy po naciśnięciu

6. Zmiana kodu administratora

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[8]**, usłyszysz długi sygnał, dioda zmieni kolor na pomarańczowy.
- 3) Wprowadź nowy 4 cyfrowy kod i zatwierdź go naciskając **[#]**, Ponownie wprowadź nowy kod i zatwierdź go wciskając **[#]**. Usłyszysz długi dźwięk potwierdzający zmianę kodu administratora.
- 4) Powrót do trybu pracy po naciśnięciu **[*]**

7. Programowanie karty MASTER

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt 1)
- 2) Naciśnij na pilocie **[0][7]**, usłyszysz długi sygnał, dioda zmieni kolor na pomarańczowy.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty która ma być kartą MASTER lub zbliż ją do czytnika, usłyszysz 1 krótki i 1 długi dźwięk potwierdzający zapisanie karty w pamięci.
- 4) Aby wyjść z trybu dodawania karty naciśnij **[*][*]**, usłyszysz długi dźwięk, dioda zmieni kolor na czerwony – urządzenie jest gotowe do pracy.
- 5) Karty MASTER nie można usunąć, w miejsce zniszczonej lub zgubionej karty można zaprogramować tylko nową

8. Przywracanie zapomnianego kodu administratora

- 1) Wyłącz zasilanie urządzenia na min.10s.
- 2) Podłącz zasilanie i w czasie gdy dioda miga (6 razy) naciśnij na pilocie **[#]**

Programowanie stacji bramowej z zamkiem szyfrowym S601D-2; S603D-2

Zamek szyfrowy w panelach z serii 600 obsługuje 2 strefy. Maksymalna ilość użytkowników: 1000 (Strefa I) ; 10 (Strefa II).
Możliwe jest zaprogramowanie strefy II na funkcję dzwonka.

WAŻNE!

Kod administratora i kody użytkowników nie mogą się powtarzać! Kody dla strefy I muszą być inne niż kody strefy II.

Kod administratora

Fabryczny, początkowy kod administratora ustawiony jest na: 1234. Pamiętaj aby zmienić ten kod na swój własny!

1. Wejście w tryb programowania

- Wpisz dwukrotnie kod administratora **1****2****3****4** (led świeci na żółto).
Jesteś w trybie administratora.
Jeżeli nie zostanie wykonana żadna czynność, szyfrator automatycznie opuści tryb programowania po 30 sekundach.

2. Ustawianie długości kodu administratora i kodu wejścia

WAŻNE: Długość kodu administratora określa długość kodu wejścia. Jeżeli ustalony zostanie 4 cyfrowy kod administratora, kod wejścia musi składać się z takiej samej ilości cyfr.

Szyfrator umożliwia ustawienie kodu o długości od 2 do 6 cyfr. Aby zmienić długość kodu

- Wejść w tryb programowania.
- Wybierz **[X]** **9** (led miga na żółto).
- Wybierz 04 - usłyszysz długi dźwięk (led miga na żółto).
- Wprowadź cyfrę od 2 do 6 określającą długość kodu administratora i kodu wejściowego.
(np. wybranie 2 określi długość kodu na dwie cyfry i umożliwi zaprogramowanie kodu w zakresie od 00-99.
Wybranie 5 umożliwi ustawienie kodu pięciocyfrowego w zakresie 00000-99999).
- Jeżeli poprawnie wykonasz powyższe czynności usłyszysz 1 długi dźwięk, 6 krótkich i ponownie 1 długi (led świeci na żółto).
- Jeśli wprowadzona długość kodu jest taka sama jak wcześniej zapisana w urządzeniu, wtedy usłyszysz 3 krótkie dźwięki. Wybierz inną długość kodu.
- Aby wyjść z trybu programowania wybierz **[#]** (led świeci na zielono)



Po zmianie długość kodu, wszystkie wcześniej zapisane kody wejściowe użytkowników zostaną skasowane

3. Dodawanie użytkownika strefy I

- Wejść w tryb programowania, dioda led miga na żółto.
- Wpisz numer użytkownika (od 000 do 999) dioda led świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij **[X]** **[X]** aby powrócić i dodaj użytkownika o innym numerze).
- Wpisz wybrany kod wejścia, długi dźwięk oznacza poprawne dodanie kodu.
- **[#]** wyjście z trybu programowania.

WAŻNE: Długość indywidualnego kodu wejścia musi odpowiadać długości kodu administratora.

4. Usuwanie użytkownika strefy I

- Wejść w tryb programowania.
- Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 000 do 999) dioda led świecąca na czerwono oznacza, że pod tym numerem jest zaprogramowany użytkownik, którego możesz usunąć.
- Wybierz **[X]** **[X]** aby usunąć użytkownika.

5. Dodawanie użytkownika strefy II

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** **4**.
- Wprowadź dwucyfrowy numer użytkownika (od 00 do 09), led miga na żółto.
(jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij **[X]** **[X]** aby powrócić i wprowadź inny numer).
- Wpisz wybrany kod wejścia, długi dźwięk oznacza poprawne dodanie kodu.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania.

WAŻNE: Długość kodu wejścia dla strefy II musi odpowiadać długości kodu administratora i różnić się od kodu dla strefy I

6. Usuwanie użytkownika strefy II

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** **4**.
- Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 00 do 09), dioda led świecąca na czerwono oznacza, że pod tym numerem jest zaprogramowany użytkownik.
- Wybierz **[X]** **[X]** aby usunąć użytkownika.

7. Czas otwarcia wejścia



WAŻNE: Ustawienie czasu na 00 powoduje przejście w tryb bistabilny. Wprowadzenie kodu skutkuje załączeniem przełącznika do czasu jego ponownego wpisania. Umożliwia to np. otwarcie wejścia na czas godzin pracy, po zakończeniu pracy wprowadzamy kod ponownie i przełącznik zostaje wyłączony (należy zastosować odpowiedni elektrozaczep umożliwiający tak długą pracę, większość ma dopuszczalny czas ciągłej pracy ok. 30 min.)

Aby ustawić czas otwarcia dla strefy I

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** **1**, led miga na żółto.
- Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach (wybierając 00 ustalasz bistabilny tryb pracy szyfratora.
- Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania.

Aby ustawić czas otwarcia dla strefy II

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** **5**, led miga na żółto.
- Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach (wybierając 00 ustalasz bistabilny tryb pracy szyfratora. Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto)
- **[#]** Wyjście z trybu programowania

8. Funkcja dzwonka

Włączenie funkcji dzwonka powoduje wyłączenie użytkowników strefy II. Po wyłączeniu funkcji dzwonka zostaje uaktywniona strefa II z jej ustawieniami. Dzwonienie odbywa się przy użyciu **[X]**

Aby włączyć funkcję dzwonka

- Wejść w tryb programowania.
- Wybierz **[X]** **2** dioda led miga na żółto
- Wybierz 02, usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- **[#]** wyjście z trybu programowania, dioda led świeci na zielono.

Aby wyłączyć funkcję dzwonka

- Wejść w tryb programowania.
- Wybierz **[X]** **2**, dioda led miga na żółto.
- Wybierz 01, usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- **[#]** wyjście z trybu programowania, dioda led świeci na zielono.

9. Zmiana kodu administratora

- Wejść w tryb administratora
- Wybierz **[X]** **3**, żółta dioda led miga
- Wprowadź *dwukrotnie* nowy kod administratora (długość nowego kodu musi być taka sama jak poprzedniego)
Długi dźwięk potwierdza poprawnie wykonaną zmianę.
- **[#]** wyjście z trybu programowania, dioda led świeci na zielono.

10. Przywracanie zapomnianego kodu administratora

- Wyłącz zasilanie na 10s.
Przyciśnij **[#]** i trzymając przycisk włącz zasilanie. Długi dźwięk oznacza poprawne zresetowanie hasła do ustawień fabrycznych **1****2****3****4**

Jeżeli długość hasła została zmieniona na 2 cyfrowe, po przywróceniu będzie to **1****2**, trzycyfrowe **1****2****3**
HASŁO WPISUJ DWUKROTNIĘ

Usuwanie wszystkich użytkowników

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** 8, led miga na żółto.
- Wprowadź 88, usłyszysz długi dźwięk. Dioda led świeci na żółto. Pamięć została wyczyszczona.

Przywracanie ustawień fabrycznych

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** 8, led miga na żółto.
- Wprowadź 99, usłyszysz długi dźwięk. Dioda led świeci na żółto. Ustawienia fabryczne zostały przywrócone.
- **[#]** Powrót do trybu czuwania.

WAŻNE

- Urządzenie sygnalizuje otwarcie wejścia za pomocą diody led.
Otwarte strefa I - dioda świeci kolorem **zielonym**.
Otwarte strefa II - dioda świeci kolorem **czerwonym**.
- **Czujnik zamknięcia drzwi** zadziała w sytuacji gdy użytkownik skorzysta z wejścia w czasie krótszym niż pozwala na to działanie rygla. Po zamknięciu wejścia czujnik automatycznie odcina dopływ prądu do elektrozamka (funkcja dostępna wyłącznie dla strefy I)
- Jeżeli wprowadzona zostanie błędna komenda, usłyszysz 2 krótkie dźwięki. Urządzenie samoczynnie powróci do trybu czuwania po 30 sekundach.
- Jeżeli 5 krotnie wprowadzone zostanie nieprawidłowe hasło, czytnik zostanie zablokowany na 60 sekund. W tym czasie funkcje będą nieaktywne.

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem linii papilarnych S601Z

Czytnik biometryczny w panelu S601Z obsługuje 2 strefy. Maksymalna ilość odcisków: 800 (Strefa I) ; 100 (Strefa II).

W KOMPLECIE Z URZĄDZENIEM JEST PILOT PL12 NIEZBEDNY DO DODAWANIA UŻYTKOWNIKÓW I EDYCJI WSZYSTKICH FUNKCJI.

Kod administratora

Fabryczny, początkowy kod administratora ustawiony jest na: 1 2 3 4.
Pamiętaj aby zmienić ten kod na swój własny.

1. Wejście w tryb programowania (Skieruj pilot PL12 na diodę led)

- Wpisz **dwukrotnie** kod administratora **[1][2][3][4]** (led świeci na żółto). Jesteś w trybie administratora. Jeżeli nie zostanie wykonana żadna czynność, urządzenie opuści tryb programowania automatycznie po 30 sekundach.

2. Zmiana kodu administratora

- Wejść w tryb administratora.
- Wybierz **[X]** 3, żółta dioda led miga.
- Wprowadź **dwukrotnie** nowy kod administratora (4 cyfrowy).
- Długi dźwięk potwierdza poprawnie wykonaną zmianę.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania.

3. Dodawanie użytkownika strefy I

- Wejść w tryb programowania, dioda led miga na żółto.
- Wpisz numer użytkownika (**od 000 do 799**) dioda led świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, oznacza to , że użytkownik o tym numerze jest już dodany, naciśnij **[X]** **[X]** aby powrócić i wybierz inny numer.
- Przyłóż palec do skanera, usłyszysz jeden a następnie dwa dźwięki, co oznacza poprawne dodanie użytkownika.
Jeżeli po skanowaniu usłyszysz 3 krótkie dźwięki - skanowanie nieudane (spróbuj ponownie).
4 krótkie dźwięki oznaczają, że dany odcisk jest już zapisany w pamięci.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania.

4. Dodawanie użytkownika strefy II

- Wejść w tryb programowania, dioda led miga na żółto
- Wpisz numer użytkownika (**od 800 do 899**) dioda led świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, oznacza to, że użytkownik o tym numerze jest już dodany, naciśnij **[X]** **[X]** aby powrócić i wybierz inny numer.
- Przyłóż palec do skanera, usłyszysz jeden a następnie dwa dźwięki, co oznacza poprawne dodanie użytkownika.

Jeżeli po skanowaniu usłyszysz 3 krótkie dźwięki - skanowanie nieudane (spróbuj ponownie). 4 krótkie dźwięki oznaczają, że dany odcisk jest już zapisany w pamięci.

- **[#]** wyjście z trybu programowania.

5.Usuwanie użytkowników

- Wejść w tryb programowania
- Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 000 do 899)
- Wybierz **[X]** **[X]** aby usunąć zapisany odcisk użytkownika (led świeci na zielono).

6.Usuwanie wszystkich użytkowników

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** 8, led miga na żółto.
- Wprowadź 88, usłyszysz długi dźwięk, pamięć odcisków- została wyczyszczona.

7. Ustawianie czasu otwarcia

Abymy ustawić czas otwarcia dla strefy I (skieruj pilot PL12 na diodę led)

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** 1, led miga na żółto.
- Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach.
- Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania

Abymy ustawić czas otwarcia dla strefy II

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** 6, led miga na żółto.
- Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach.
- Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania.

8. Poziom czułości skanera

Możesz ustawić czułość skanera, która określa dokładność skanowania odcisku palca użytkownika. Zwiększenie czułości wydłuża czas skanowania. Fabryczny poziom czułości to **3** (w skali od 1-5).

Abymy zmienić poziom zabezpieczenia

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** 5.
- Wprowadź liczbę od 1-5 odpowiadającą poziomowi czułości zabezpieczenia (1 to najniższa, 5 najwyższa dokładność skanowania).
- Długi dźwięk potwierdza poprawną zmianę.
- **[#]** Wyjście z trybu programowania

9.Przywracanie ustawień fabrycznych

- Wejść w tryb programowania i wybierz **[X]** 8, led miga na żółto.
- Wprowadź 88, usłyszysz długi dźwięk, pamięć odcisków- została wyczyszczona.

WAŻNE

Urządzenie sygnalizuje otwarcie wejścia za pomocą diody led.
Otwarte strefa I - dioda świeci kolorem **zielonym**
Otwarte strefa II - dioda świeci kolorem **żółtym**

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem kart S561A, S562A

W komplecie z urządzeniem jest KARTA MASTER służy do dodawania użytkowników.
Do programowania stacji bramowej niezbędny jest pilot DH 12-R. Nie jest dołączony do stacji.

1. Wejście w tryb programowania

- 1) Aby wejść w tryb programowania, skieruj pilot na diodę znajdującą się na stacji bramowej i wprowadź fabryczny kod **[*][#][4][5][6][7][#]**, usłyszysz sygnał potwierdzający zmianę trybu pracy, a dioda na stacji zmieni kolor z czerwonego na pomarańczowy.
- 2) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*]**, sygnał i zmiana koloru diody na czerwony potwierdzą powrót do trybu pracy.

2. Dodawanie karty użytkownika

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1).
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[1]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty lub zbliż ją do czytnika - krótki sygnał oznacza przyjęcie karty, kolejny długi sygnał potwierdza jej zapisanie.
- 4) Jeśli chcesz dodać więcej kart powtórz punkt 3 odp. ilość razy.
- 5) W przypadku zbliżenia karty już zarejestrowanej usłyszysz 4 krótkie sygnały.
- 6) Wyjście z trybu dodawania kart po naciśnięciu **[*][*]**

3. Dodawanie karty użytkownika za pomocą karty MASTER

- 1) Zbliży kartę MASTER do czytnika, usłyszysz 1 krótki i 1 długi dźwięk.
- 2) Następnie wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty lub zbliż ją do czytnika, zapisanie karty w pamięci potwierdzi długi dźwięk.
- 3) Jeśli chcesz dodać więcej kart powtórz punkt 2 odp. ilość razy.
- 4) Aby wyjść z trybu dodawania kart zbliży kartę MASTER do czytnika, usłyszysz 3 krótkie dźwięki – urządzenie jest gotowe do pracy

4. Usuwanie karty

- 1) W celu usunięcia zarejestrowanej karty należy wprowadzić urządzenie w tryb programowania (pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[2]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty którą chcesz usunąć lub zbliż ją. Usłyszysz 1 krótki i 1 długi sygnał potwierdzający usunięcie karty.
- 4) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*][*]**

5. Usuwanie wszystkich kart

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1).
- 2) Na pilocie wcisnąć **[9][9]**. Usłyszysz długi dźwięk. Poczekaj na zakończenie sygnału dźwiękowego, będzie to potwierdzenie usunięcia wszystkich kart z pamięci stacji.
- 3) Powrót do trybu pracy po naciśnięciu **[*]**

6. Zmiana kodu administratora

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[8]**, usłyszysz długi dźwięk.
- 3) Wprowadź nowy 4 cyfrowy kod i zatwierdź go naciskając **[#]**, Ponownie wprowadź nowy kod i zatwierdź go wciskając **[#]**. Usłyszysz długi dźwięk potwierdzający zmianę kodu administratora.
- 4) Powrót do trybu pracy po naciśnięciu **[*]**

7. Programowanie karty MASTER

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt 1)
- 2) Naciśnij na pilocie **[0][7]**, usłyszysz długi sygnał, dioda zmieni kolor na pomarańczowy.
- 3) Wpisz ostatnie 6 cyfr numeru karty która ma być kartą MASTER lub zbliż ją do czytnika, usłyszysz 1 krótki i 1 długi dźwięk potwierdzający zapisanie karty w pamięci.
- 4) Aby wyjść z trybu dodawania karty naciśnij **[*][*]**, usłyszysz długi dźwięk, dioda zmieni kolor na czerwony – urządzenie jest gotowe do pracy.
- 5) Karty MASTER nie można usunąć, w miejsce zniszczonej lub zgubionej karty można zaprogramować tylko nową

8. Przywracanie zapomnianego kodu administratora

- 1) Wyłącz zasilanie urządzenia na min.10s.
- 2) Podłącz zasilanie i w czasie gdy dioda miga (6 razy) naciśnij na pilocie **[#]**, usłyszysz sygnał potwierdzającego przywrócenie kodu administratora do wartości fabrycznej 4567.

9. Programowanie czasu otwarcia zamka

- 1) Wejdź w tryb programowania (patrz pkt.1)
- 2) Naciśnij na pilocie cyfrę **[4]**, usłyszysz długi sygnał.
- 3) Wprowadź żądany czas otwarcia elektrozamka od 01 – 99 sekund (2 cyfrowy).
- 4) Usłyszysz długi sygnał potwierdzający zmianę czasu otwarcia zamka.
- 5) Wyjście z trybu programowania po naciśnięciu **[*]**

10. Otwieranie zamka za pomocą karty

- 1) Zbliży kartę do czytnika na odległość do 5 cm.
- 2) Otwarcie zamka sygnalizuje zielona dioda na stacji bramowej.

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem linii papilarnych S561Z

W KOMPLECIE Z URZĄDZENIEM JEST PILOT PL12 NIEZBĘDNY DO DODAWANIA UŻYTKOWNIKÓW I EDYCJI WSZYSTKICH FUNKCJI.

Maksymalna liczba użytkowników wynosi 900.

1. Wejście w tryb programowania

Aby wejść w tryb programowania, skieruj pilot na diodę znajdującą się na stacji bramowej i wprowadź kod administratora 1234 1234, dioda zmieni kolor z czerwonego na pomarańczowy potwierdzając zmianę trybu pracy.

2. Dodawanie użytkownika/użytkowników

- 1) Podnieś osłonę czytnika.
- 2) Wejdź w tryb programowania.
- 3) Wpisz nr użytkownika (od 000 do 899); LED świeci na zielono (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij **[#]** i powtórz dodawanie użytkownika o innym numerze)
- 4) Przyłóż palec do pola czytnika i nie poruszając nim poczekaj aż urządzenie wygeneruje 2 krótkie dźwięki i 1 długi, dioda LED zmieni kolor na pomarańczowy – odcisk linii papilarnych użytkownika został zapamiętany.
- 5) Powtórz podpunkt 3 i 4 dla dodania kolejnych użytkowników.
- 6) **[#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono.

3. Ustawianie czasu otwarcia

- 1) Wejdź w tryb programowania.
- 2) **[*][1]**; LED miga na pomarańczowo.
- 3) Wprowadź liczbę od 01 do 99 odpowiadającą czasowi otwarcia w sekundach, LED świeci na pomarańczowo.
- 4) **[#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono.

4. Zmiana kodu administratora

- 1) Wejdź w tryb programowania
- 2) **[*][3]**; LED miga na pomarańczowo
- 3) Wprowadź dwa razy nowy kod administratora xxxx xxxx, 1 krótki, 1 długi dźwięk, LED świeci na pomarańczowo
- 4) **[#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono

5. Zapomniany kod administratora

- 1) Wyłącz zasilanie czytnika
- 2) Włącz zasilanie i w ciągu 4 sekund naciśnij **[#]**, 1 krótki i 1 długi dźwięk, kod administratora został przywrócony do ustawień fabrycznych: 1234 1234

6. Usuwanie użytkownika

- 1) Wejdź w tryb programowania
- 2) Wpisz nr użytkownika, LED świeci na czerwono
- 3) **[*][*]**; 1 krótki dźwięk, 1 długi, LED świeci na zielono
- 4) **[#][#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono

7. Usuwanie wszystkich użytkowników

- 1) Wejdź w tryb programowania
- 2) **[*][8]**; LED miga na pomarańczowo
- 3) **[8][8]**; jeden długi dźwięk, LED świeci na pomarańczowo
- 4) **[#]**; wyjście z trybu programowania, LED świeci na czerwono

8. Reset – powrót do ustawień fabrycznych

- 1) Wejdź w tryb programowania
- 2) **[*][8]**; LED miga na pomarańczowo
- 3) **[9][9]**; jeden długi dźwięk, LED świeci na pomarańczowo
- 4) **[#][#]**; wyjście z trybu programowania

Programowanie stacji bramowej z czytnikiem zbliżeniowym S601A-2; S603A-2

Czytnik zbliżeniowy w panelach z serii 600 obsługuje 2 strefy. Maksymalna ilość użytkowników: 1000 (Strefa I) ; 10 (Strefa II).

W KOMPLECIE Z URZĄDZENIEM JEST PILOT PL12 NIEZBĘDNY DO DODAWANIA UŻYTKOWNIKÓW I EDYCJI WSZYSTKICH FUNKCJI.

Kod administratora

Fabryczny, początkowy kod administratora ustawiony jest na: 1234

Pamiętaj aby zmienić ten kod na swój własny.

1. Wejście w tryb programowania (Skieruj pilot PL12 na diodę led).

→ Wpisz **dwukrotnie** kod administratora **1|2|3|4** (led świeci na żółto).

Jesteś w trybie administratora.

Jeżeli nie zostanie wykonana żadna czynność, urządzenie automatycznie opuści tryb programowania po 30 sekundach.

2. Ustawianie długości kodu administratora

Czytnik umożliwia ustawienie kodu o długości od 2 do 6 cyfr. Aby zmienić długość kodu.

→ Wejść w tryb programowania przy użyciu pilota PL12.

→ Wybierz **9** (led miga na żółto)

→ Wybierz **04** - usłyszysz długi dźwięk (led miga na żółto)

→ Wprowadź cyfrę od 2 do 6 określającą długość kodu administratora, (np. wybranie 2 określi długość kodu na dwie cyfry i umożliwi zaprogramowanie kodu w zakresie od 00-99. Wybranie 5 umożliwi ustawienie kodu pięciocyfrowego w zakresie 00000-99999.

Długi dźwięk potwierdza poprawnie wykonaną zmianę długości kodu.

→ Jeśli wprowadzona długość kodu jest taka sama jak wcześniej zapisana w urządzenie, wtedy usłyszysz 3 krótkie dźwięki. Wybierz inną długość kodu.

→ Aby wyjść z trybu programowania wybierz **#** (led świeci na zielono).



Po zmianie długości kodu, wszystkie zaprogramowane karty użytkowników zostaną skasowane.

3. Zmiana kodu administratora

→ Wejść w tryb administratora

→ Wybierz **3**, żółta dioda led miga

→ Wprowadź **dwukrotnie** nowy kod administratora (długość kodu musi być taka sama jak poprzedniego)

Długi dźwięk potwierdza poprawnie wykonaną zmianę.

→ **#** wyjście z trybu programowania, dioda led świeci na zielono.

4. Dodawanie użytkownika strefy I

→ Wejść w tryb programowania, dioda led miga na żółto.

→ Wpisz numer użytkownika (od 000 do 999) dioda led świeci na zielono.

(jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij **X|X** aby powrócić i wybierz inny numer).

→ Zbliż kartę / brelok do czytnika, krótki dźwięk potwierdza dodanie karty.

→ **#** wyjście z trybu programowania.

5. Dodawanie użytkownika strefy II

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X|4**

→ Wprowadź dwucyfrowy numer użytkownika (od 00 do 09), led miga na żółto (jeśli świeci na czerwono, numer jest już zajęty, naciśnij **X|X** aby powrócić i wprowadź inny numer).

→ Zbliż kartę / brelok do czytnika, długi dźwięk oznacza poprawne dodanie karty

→ **#** wyjście z trybu programowania.

6. Usuwanie użytkownika strefy I

→ Wejść w tryb programowania

→ Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 000 do 999)

dioda led świecąca na czerwono oznacza, że pod tym numerem jest zaprogramowany użytkownik i możesz go usunąć.

→ Wybierz **X|X** aby skasować kartę przypisaną dla użytkownika.

→ **#** Powrót do trybu czuwania.

7. Usuwanie użytkownika strefy II

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X|4**.

→ Wprowadź numer użytkownika, którego chcesz usunąć (od 00 do 09) dioda led świecąca na czerwono oznacza, że pod tym numerem jest zaprogramowany użytkownik i możesz go usunąć.

→ Wybierz **X|X** aby skasować kartę przypisaną dla użytkownika.

→ **#** Powrót do trybu czuwania.

8. Czas otwarcia wejścia



WAŻNE: Ustawienie czasu na 00 powoduje przejście w tryb bistabilny. Zbliżenie karty/breloka do czytnika skutkuje załączeniem przełącznika do czasu ponownego zbliżenia karty. Umożliwia to np. otwarcie wejścia na czas godzin pracy. Po zakończeniu pracy ponownie przykładamy kartę /brelok do czytnika i przełącznik zostaje wyłączony. (należy zastosować odpowiedni elektrozaczep umożliwiający tak długą pracę, większość ma dopuszczalny czas ciągłej pracy ok. 30 min.)

Aby ustawić czas otwarcia dla strefy I (skieruj pilot PL12 na diodę led)

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X|1**, led miga na żółto.

→ Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach (wybierając 00 ustalasz bistabilny tryb pracy.

→ Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto.

→ **#** Wyjście z trybu programowania.

Aby ustawić czas otwarcia dla strefy II

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X|5**, led miga na żółto

→ Wprowadź liczbę od 00 - 99 oznaczającą czas otwarcia w sekundach (wybierając 00 ustalasz bistabilny tryb pracy.

→ Po wpisaniu czasu usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto

→ **#** Wyjście z trybu programowania.

9. Przywracanie zapomnianego kodu administratora

→ Wyłącz zasilanie .

Włącz zasilanie trzymając jednocześnie **#**. Długi dźwięk oznacza poprawne zresetowanie hasła do ustawień fabrycznych **1|2|3|4**

**Jeżeli długość hasła została zmieniona na 2 cyfrowe, po przywróceniu będzie to 1|2, trzycyfrowe 1|2|3 .
HASŁO WPISUJ DWUKROTNIE**

10.Usuwanie wszystkich kart użytkowników

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X|8**, led miga na żółto.

→ Wprowadź 88, usłyszysz długi dźwięk, dioda led świeci na żółto. Pamięć kart została wyczyszczona

11. Przywracanie ustawień fabrycznych

→ Wejść w tryb programowania i wybierz **X|8**, led miga na żółto.

→ Wprowadź 99, usłyszysz długi dźwięk. Dioda led świeci na żółto.

Ustawienia fabryczne zostały przywrócone.

→ **#** Powrót do trybu czuwania

WAŻNE

→ Urządzenie sygnalizuje otwarcie wejścia za pomocą diody led.

Otwarte strefa I - dioda świeci kolorem **zielonym**

Otwarte strefa II - dioda świeci kolorem **czerwonym**

→ **Czujnik zamknięcia drzwi** zadziała w sytuacji gdy użytkownik skorzysta z wejścia w czasie krótszym niż pozwala na to działanie rygla. Po zamknięciu wejścia czujnik automatycznie odcina dopływ prądu do elektrozamka. (funkcja dostępna wyłącznie dla strefy I).

→ Jeżeli wprowadzona zostanie błędna komenda, usłyszysz 2 krótkie dźwięki. Urządzenie samoczynnie powróci do trybu czuwania po 30 sekundach.

→ Jeżeli 5 krotnie wprowadzone zostanie nieprawidłowe hasło, czytnik zostanie zablokowany na 60 sekund. W tym czasie klawiatura będzie nieaktywna.

Programowanie stacji bramowej S20DA

1. Wejście w tryb programowania

Edycja parametrów urządzenia odbywa się zawsze w trybie programowania. Aby wejść należy wprowadzić kod administratora * 999999 + #, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...), światło na przycisku wywołania zacznie migać powoli. Urządzenie automatycznie wychodzi z trybu programowania jeśli w ciągu 30s. żaden przycisk nie zostanie wcisnięty, lub naciśnij * żeby wyjść natychmiast.

Przywracanie ustawień fabrycznych

=> wyłącz zasilanie

=> trzymając przyciśnięty przycisk SET1 i SET2 włącz zasilanie, trzy krótkie dźwięki (di...di...di...) potwierdzają przywrócenie ustawień fabrycznych. Kod administratora również został przywrócony do ustawień fabrycznych: *999999 + #, a publiczny kod wejścia został przywrócony do :123456

Zmiana kodu administratora (kod administratora musi składać się z 6 cyfr)

=> wejdź w tryb programowania,

=> wybierz 077#, usłyszysz długi dźwięk (diii...), przycisk wywołania zacznie szybciej migać

=> wprowadź nowy kod + # ponownie wprowadź nowy kod + #, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (dii...dii...), światło na przycisku wywołania zacznie ponownie migać wolniej.

Zmiana publicznego kodu wejścia (kod publiczny musi składać się z 6 cyfr.)

=> wejdź w tryb programowania

=> wybierz 011#, usłyszysz długi dźwięk (dii...), przycisk wywołania zacznie szybciej migać

=> wprowadź nowy kod + # ponownie wprowadź nowy kod + #, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...), światło na przycisku wywołania będzie ponownie migać wolniej.

Dodawanie karty

=> wejdź w tryb programowania

=> wybierz 1, światło na przycisku wywołania zacznie szybciej migać

=> wprowadź numer użytkownika od 000-199 i zatwierdź #

=> zbliż kartę, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...)

=> aby dodawać kolejne karty, wprowadź kolejny numer użytkownika i zbliż następną kartę. Aby zakończyć dodawanie kart wybierz *.

Podczas dodawania karty użytkownika, zostanie dla niego automatycznie nadane domyślne hasło 0000, to hasło nie umożliwi otwierania wejścia, służy wyłącznie do ustawienia lub zmiany kodu wejścia dla danego użytkownika

Nadanie lub zmiana kodu wejścia dla użytkownika karty

=> naciśnij przycisk *

=> zbliż kartę użytkownika która została już wcześniej dodana, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...)

=> wprowadź domyślny kod **0000+ #** (lub inny poprzedni kod jeżeli fabryczny został już zmieniony) usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...),

światło na przycisku wywołania zacznie migać,

=> wprowadź nowy 4 cyfrowy kod + #, ponownie wprowadź nowy kod + #, usłyszysz długi dźwięk (dii...), światło na przycisku świeci stałym światłem

Usuwanie Kart

1).Usuń utraconą kartę

=> Wejdź w tryb programowania

=> wybierz 2, światło na przycisku wywołania zacznie szybciej migać

=> wprowadź numer użytkownika karty którą chcesz usunąć (000-199) i zatwierdź #. Trzy długie dźwięki (dii.....dii.....-dii...) potwierdzają usunięcie karty.

2) Usuń posiadaną kartę

=> Wejdź w tryb programowania

=> wybierz 2, światło na przycisku wywołania zacznie szybciej migać

=> Zbliż kartę, którą chcesz usunąć; Dwa krótkie dźwięki (di...di...) potwierdzają usunięcie karty

3).Usuń wszystkie karty

=> Wejdź w tryb programowania

=> Wpisz 288 #, jeden długi i kilka krótkich dźwięków (di.....dididididi) potwierdzają usunięcie wszystkich kart

Ustawienia sposobu otwierania

1).Tylko karta

=> Wejdź w tryb programowania

=> Wpisz 300#, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...) Ustawiono otwieranie tylko przy użyciu karty

2).Karta lub kod PIN

=> Wejdź w tryb programowania

=> Wpisz 301#, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...) Ustawiono otwieranie przy użyciu karty lub kodu PIN

3).Karta + kod PIN

=> Wejdź w tryb programowania

=> Wpisz 302#, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...)

Ustawiono otwieranie przy użyciu karty i kodu PIN. Otwarcie wejścia wymaga zbliżenia karty i potwierdzenia kodem

Ustawienia czasu otwarcia rygla

Możesz ustawić czas otwarcia rygla w zakresie od 00 do 99 sekund

=> Wejdź w tryb programowania

=> wybierz 4, światło na przycisku wywołania zacznie szybciej migać

=> Wprowadź czas otwarcia w sekundach (00-99) i potwierdź #, usłyszysz dwa krótkie dźwięki (di...di...)

Światło na przycisku wywołania zacznie wolniej migać

Tryb bistabilny

Ustawienie czasu na 00 powoduje przejście w tryb bistabilny.

Pierwsze wprowadzenie kodu/zbliżenie karty skutkuje załączeniem przełącznika do czasu ponownego wprowadzenia kodu/zbliżenia karty!

Dla takiego trybu należy zastosować odpowiedni elektrozaczep przystosowany do długiej pracy pod napięciem.

Alarm i blokada klawiatury

Urządzenie jest wyposażone w funkcję zabezpieczającą przed nieautoryzowanym użyciem.

10 krotne użycie niewłaściwego kodu lub zbliżanie niewłaściwej karty przez 5 minut, wprowadza stację bramową w tryb bezpieczny i zablokują możliwość korzystania z terminala. System automatycznie włączy podgląd w monitorze z tej stacji bramowej, rozpoczynając nagrywanie lub zarejestruje zdjęcie jeżeli tylko posiada taką funkcję.

1).Włączanie funkcji blokowania klawiatury

=> Wejdź w tryb programowania

=> Wpisz 501#, usłyszysz 2 krótkie dźwięki (di...di...) Blokowanie klawiatury zostało włączone

2).Włączanie funkcji blokowania klawiatury z alarmu

=> Wejdź w tryb programowania

=> Wpisz 502#, usłyszysz 2 krótkie dźwięki (di...di...) Funkcja alarmu została włączona

3).Wyłączanie funkcji blokowania klawiatury

=> Wejdź w tryb programowania

=> Wpisz 500#, usłyszysz 2 krótkie dźwięki (di...di...) Funkcja blokowania klawiatury została wyłączona

7. Obsługa

Wywołanie

Przyciśnięcie przycisku dzwonka powoduje wywołanie jednostki wewnętrznej (monitor/unifon). Monitor rozpocznie nagrywanie lub zapisze zdjęcie jeżeli tylko posiada taką funkcję.

Otwieranie wejścia za pomocą kodu

Wpisz kod PIN i potwierdź # żeby zwolnić elektrozaczep na czas jaki został zadany w ustawieniach, fabryczny PIN to 123456

Otwieranie wejścia za pomocą karty zbliżeniowej

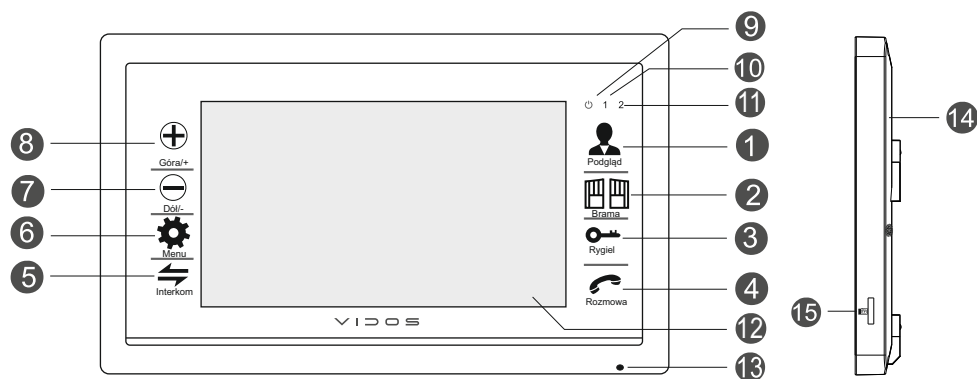
Zbliżenie dodanej wcześniej karty powoduje otwarcie elektrozaczepu na czas jaki został zadany w ustawieniach

Otwieranie wejścia za pomocą karty zbliżeniowej i kodu

Zbliżenie dodanej wcześniej karty i wprowadzenie poprawnego kodu PIN powoduje otwarcie elektrozaczepu na czas jaki został zadany w ustawieniach

Opis monitora

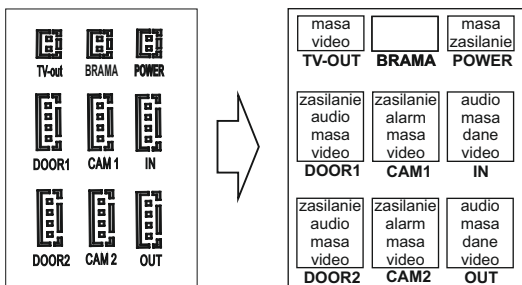
■ M901-FH



Wymiary: 245x165x20mm

1. podgląd obrazu z kamery
2. Sterowanie automatem bramowym
3. zwalnianie rygla
4. odbiór lub zakończenie rozmowy
5. interkom / przekazanie rozmowy / ustawienia obrazu
6. menu / ręcznie wykonanie zdjęcia / wejście w opcje (ENTER)
7. kursor (-) / zmniejszenie wartości / dalej
8. kursor (+) / zmniejszenie wartości / wstecz

9. LED zasilania monitora
10. LED połączenie ze stacją bramową 1
11. LED połączenie ze stacją bramową 2
12. ekran
13. mikrofon
14. głośnik
15. gniazdo na kartę SD



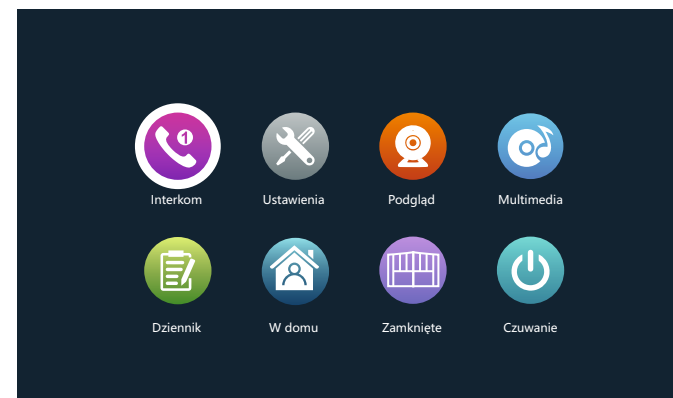
TV-OUT: wyjście TV
 BRAMA: połączenie do wejścia sterującego automatu bramowego, jest to styk zwrotny przekaznika NO (beznapięciowy). Nie podłączać napięć większych niż 24V, prąd nie powinien przekraczać 150 mA.
 POWER: zasilanie DC14,5V
 DOOR1: wejście ze stacji bramowej 1
 DOOR2: wejście ze stacji bramowej 2
 CAM1: wejście z kamery CCTV 1
 CAM2: wejście z kamery CCTV 2
 IN: wejście z poprzedniego monitora
 OUT: wyjście do następnego monitora

Ustawienia monitora

Opis funkcji na panelu sterowania M901-FH

- w czasie czuwania naciśnięcie powoduje wejście do menu/podmenu, aktywację opcji, zatwierdzenie opcji. po odebraniu rozmowy lub w trakcie podglądu naciśnięcie powoduje wykonanie zdjęcia lub rozpoczęcie rejestracji pliku filmowego zależnie od ustawień.
- kursory umożliwiające poruszanie się w menu
- w czasie czuwania naciśnięcie powoduje wywołanie pozostałych monitorów (interkom)
- podczas rozmowy naciśnięcie powoduje przekazanie rozmowy do pozostałych monitorów.
- w czasie rozmowy lub podglądu długie naciśnięcie umożliwia regulowanie parametrów : głośność rozmowy, jasność, kontrast i kolor obrazu oraz dopasowanie do źródła wideo.
- podgląd obrazu ze stacji bramowej lub kamery CCTV
- sterowanie automatem bramowym
- zwalnianie rygla
- odbiór lub zakończenie rozmowy

Opis funkcji na ekranie głównym M901-FH



- INTERKOM** - po przyciśnięciu umożliwia komunikację z pozostałymi monitorami w systemie.
- USTAWIENIA** - otwiera główne menu monitora
- PODGLĄD** - menu wyboru źródła podglądu (stacje bramowe / kamery).
- BRAMA** - sterowanie bramą automatyczną.
- MULTIMEDIA** - odtwarzanie filmów, muzyki, przeglądanie zdjęć oraz zawartości karty SD.
- DZIENNIK** - rejestr zdarzeń.
- W DOMU / POZA DOMEM / NOC** - tryb pracy monitora.
- CZUWANIE** - Wyłączenie ekranu. Monitor pozostaje w trybie czuwania.

Aby wzbudzić monitor naciśnij jeden raz przycisk: 

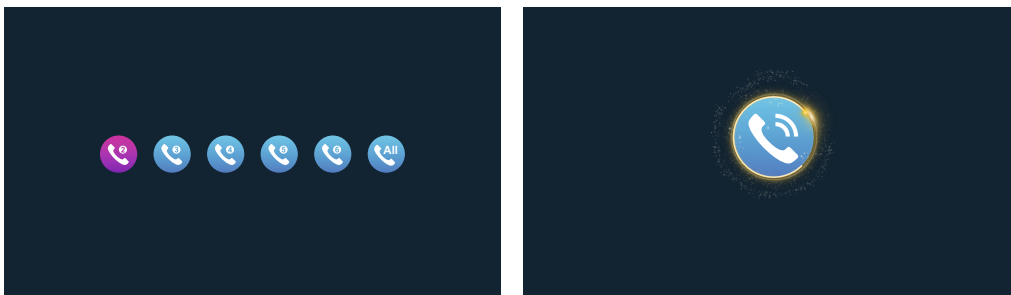
Menu główne:

Aby otworzyć Menu naciśnij przycisk , w menu nawiguj za pomocą przycisków   z lewej strony monitora. Aby zatwierdzić wybraną / ustawioną funkcję naciśnij przycisk . Aby wyjść z menu naciśnij przycisk  z prawej strony monitora.

Interkom

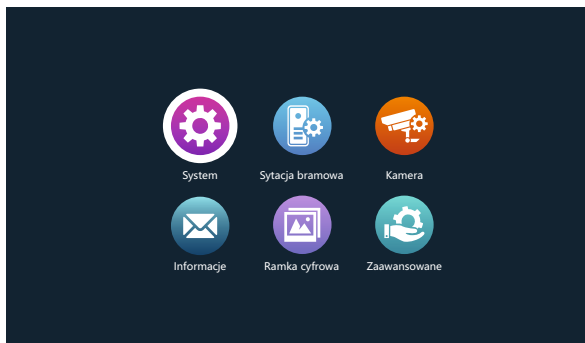
Aby wejść do menu interkomu za pomocą przycisków   przejdź na ikonę  i zatwierdź wybór naciskając przycisk . Poruszając się za pomocą przycisków + i - wybierz adres monitora, z którym chcesz się połączyć. Zatwierdź wybór naciskając przycisk , nastąpi połączenie z wybranym monitorem.

Wybranie słuchawki z opisem **ALL** spowoduje wywołanie wszystkich monitorów w systemie.



Ustawienia

Aby wejść do menu interkomu za pomocą przycisków   przejdź na ikonę  i zatwierdź wybór naciskając przycisk . Wyświetli się poniższe menu. Aby wyjść naciśnij przycisk .



Ustawienia / System

W tym menu można ustawić:

- godzinę,
- datę oraz jej format,
- zmienić język (Polski, Angielski, Rosyjski lub Czeski),
- włączyć / wyłączyć zegar,
- włączyć / wyłączyć dźwięk operacji,
- włączyć / wyłączyć podgląd przy detekcji ruchu,
- włączyć / wyłączyć sygnał łączenia,
- ustawić czas otwarcia elektrozaczepu (od 1 do 10 sekund),

Ustawienia / System



Aby zacząć edycję, wybierz za pomocą przycisków   pole do edycji, zaczynasz edycję po naciśnięciu przycisku . Edytowany moduł podświetli się kolorem czerwonym i zmieni kolor tła. Wartość ustawiaj korzystając z przycisków  . Po ustawieniu każdego okna zatwierdź wybór naciskając przycisk . Wyjście po naciśnięciu przycisku .

Ustawienia / Stacja bramowa

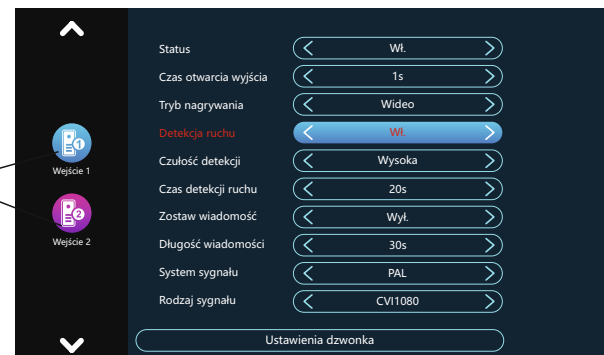
W tym menu możesz ustawić parametry dla stacji bramowych, oddzielnie dla każdej. Domyślnie pierwsza stacja bramowa jest zawsze włączona i tego nie da się zmienić, natomiast możesz włączyć lub wyłączyć drugą stację.

Pozostałe ustawienia:

- Czas otwarcia wejścia: od 1 do 10 sekund
- Tryb nagrywania: wideo lub zdjęcie
- Detekcja ruchu: włącz / wyłącz
- Czulość detekcji: niska / średnia / wysoka (określa odległość obiektu od kamery, który zostanie wykryty. W miejscach ruchliwych (np. chodnik) nie zaleca się używania funkcji detekcji lub ustawienie najniższej czułości.
- Czas detekcji ruchu: w zakresie od 10 do 20 sekund oraz 40 / 60 / 80 / 100 / 120 / 140 / 160 / 180 / 200 / 220 / 240 / 260 / 280 / 300 sekund
- Zostaw wiadomość: włącz / wyłącz
- Długość wiadomości: 30 / 60 / 120 sekund
- System sygnału: auto / PAN / NTSC
- Rodzaj sygnału (w przypadku ustawienia systemu sygnału na auto opcja jest ustawiona na auto) w pozostałych przypadkach dostępne są: CVI 720 / CVI1080 / CVBS / AHD720 / AHD1080 / TVI720 / TVI1080

Aby zacząć edycję za pomocą przycisków   wybierz pole do edycji, zaczynasz edycję naciśnięciu przycisku . Edytowany moduł podświetli się kolorem czerwonym i zmieni kolor tła. Wartość ustawiaj korzystając z przycisków  . Po ustawieniu każdego okna zatwierdź wybór naciskając przycisk . Wyjście po naciśnięciu przycisku .

Osobne parametry
ustawień dla każdej
z dwóch stacji



Ustawienia / Stacja bramowa / Ustawienia dzwonka

Podmenu ustawień dzwonków gdzie możesz ustawić oddzielnie 3 tryby melodyczne uwzględniające:

- Czas rozpoczęcia: (od której godziny ma być wybrany tryb)
- Czas zakończenia: (do której godziny ma trwać wybrany tryb)
- Czas trwania melodii (od 5 do 45 sekund)
- Rodzaj dzwonka (standardowy / własny)
- Wybór melodii (przy standardowym rodzaju dzwonka mamy dostępnych 12 melodii; przy własnym rodzaju dzwonka możemy wybierać spośród utworów nagranych na kartę SD do katalogu "RING", który należy samodzielnie utworzyć.
- głośność melodii: w zakresie od 1 do 10

Aby zacząć edycję za pomocą przycisków $\oplus$ $\ominus$ wybierz pole do edycji, zaczynasz edycję naciśnięciu przycisku $\otimes$. Edytowany moduł podświetli się kolorem czerwonym i zmieni kolor tła. Wartość ustawiaj korzystając z przycisków $\oplus$ $\ominus$. Po ustawieniu każdego okna zatwierdź wybór naciskając przycisk $\otimes$. Wyjście po naciśnięciu przycisku $\hookrightarrow$.



Ustawienia / Kamera

W tym menu możesz ustawić parametry dla stacji kamer, oddzielnie dla każdej.

Domyślnie pierwsza stacja bramowa jest zawsze włączona i tego nie da się zmienić, możesz jednak włączyć lub wyłączyć drugą stację.

Pozostałe ustawienia:

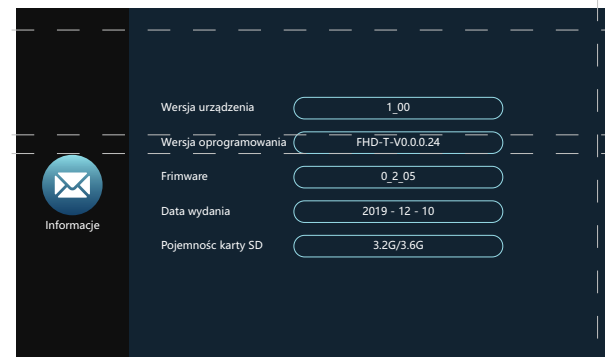
- Status: włączony / wyłączony
- Rodzaj czujnika: NO / NC / Wyłączony
- Czas alarmu: od 5 do 20 sekund
- Tryb rejestracji: video / zdjęcie
- Detekcja ruchu: włączona / wyłączona
- Czulość detekcji: niska / średnia / wysoka
- Czas detekcji ruchu: w zakresie od 10 do 20 sekund oraz 40 / 60 / 80 / 100 / 120 / 140 / 160 / 180 / 200 / 220 / 240 / 260 / 280 / 300 sekund
- System sygnału: auto / PAN / NTSC
- Rodzaj sygnału (w przypadku ustawienia systemu sygnału na auto opcja jest ustawiona na auto) w pozostałych przypadkach dostępne są: CVI 720 / CVI1080 / CVBS / AHD720 / AHD1080 / TVI720 / TVI1080

Aby zacząć edycję za pomocą przycisków $\oplus$ $\ominus$ wybierz pole do edycji, zaczynasz edycję po naciśnięciu przycisku $\otimes$. Edytowany moduł podświetli się kolorem czerwonym i zmieni kolor tła. Wartość ustawiaj korzystając z przycisków $\oplus$ $\ominus$. Po ustawieniu każdego okna zatwierdź wybór naciskając przycisk $\otimes$. Wyjście po naciśnięciu przycisku $\hookrightarrow$.



Ustawienia / Informacje

W tym menu możesz sprawdzić informacje o wersji urządzenia oraz jego oprogramowania.



Ustawienia / Ramka cyfrowa

W tym menu możesz:

- włączyć / wyłączyć funkcje ramki cyfrowej,
- ustawić czas sekwencji (od 1 do 30 sekund)
- włączyć / wyłączyć muzykę w tle (pliki dźwiękowe należy wgrać do folderu "BgMusic" na karcie SD)
- ustawić głośność odtwarzania muzyki w zakresie od 1 do 10

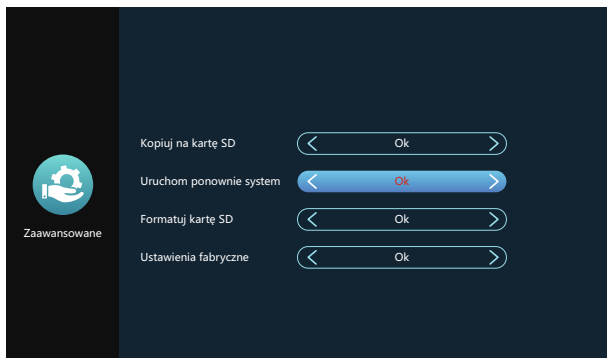
Aby zacząć edycję za pomocą przycisków $\oplus$ $\ominus$ wybierz pole do edycji, zaczynasz edycję po naciśnięciu przycisku $\otimes$. Edytowany moduł podświetli się kolorem czerwonym i zmieni kolor tła. Wartość ustawiaj korzystając z przycisków $\oplus$ $\ominus$. Po ustawieniu każdego okna zatwierdź wybór naciskając przycisk $\otimes$. Wyjście po naciśnięciu przycisku $\hookrightarrow$.



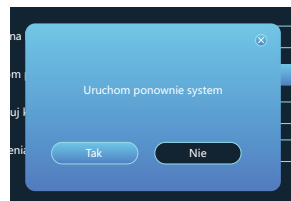
Ustawienia / Zaawansowane

- Kopiuj na kartę SD: Przeгруwa na kartę pamięci zdjęcia zapamiętane w pamięci wewnętrznej
- Uruchom ponownie system: reset systemu bez usuwania danych
- Formatuj kartę SD: usuwa wszystkie dane zapisane na karcie pamięci.
- Ustawienia fabryczne: przywraca monitor do ustawień fabrycznych kasując wszystkie ustawienia

Aby zacząć edycję za pomocą przycisków $\oplus$ $\ominus$ wybierz pole do edycji, zaczynasz edycję po naciśnięciu przycisku $\otimes$. Edytowany moduł podświetli się kolorem czerwonym i zmieni kolor tła. Wartość ustawiaj korzystając z przycisków $\oplus$ $\ominus$. Po ustawieniu każdego okna zatwierdź wybór naciskając przycisk $\otimes$. Wyjście po naciśnięciu przycisku $\hookrightarrow$.



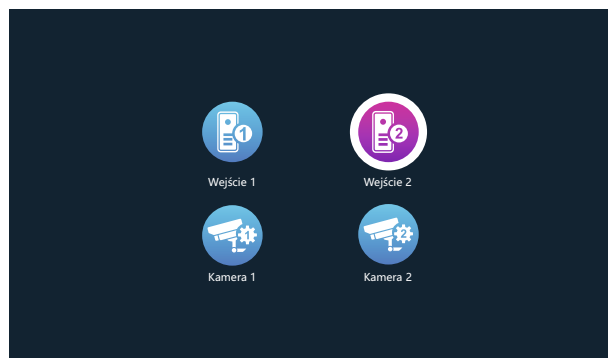
Po wybraniu jednej z powyższych operacji zostaniesz poproszony o jej potwierdzenie, za pomocą przycisków przechodzisz między opcjami tak / nie. Wybór zatwierdzasz przyciskiem . Wyjście bez zmian po naciśnięciu przycisku .



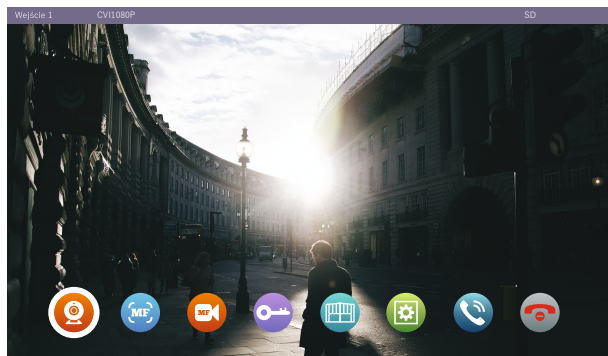
Podgląd ze stacji bramowych i kamer

Korzystając z tego menu możesz podejrzeć obraz ze stacji bramowych oraz kamer.

Aby wybrać urządzenie z którego chcesz uruchomić podgląd, za pomocą przycisków wybierz je i naciskając przycisk uruchomisz podgląd z tego urządzenia. Wyjście z tego menu po naciśnięciu przycisku .



Podgląd / Wejście 1/2



Funkcje dostępne podczas podglądu ze stacji bramowej

Podczas podglądu z kamery w stacji bramowej możesz wykonać różne operacje. Za pomocą przycisków wybierasz funkcję, której chcesz użyć.

Po wybraniu ikony potwierdzając przez naciśnięcie przycisku przełączasz się między urządzeniami z których jest podgląd. Przełączanie następuje w sekwencji, po przejściu przez wszystkie kamery i stacje bramowe monitor zakończy podgląd.

Aby wykonać zdjęcie wybierz ikonkę i zatwierdź przyciskiem . Do zarejestrowania filmu wybierz ikonkę i zatwierdź przyciskiem , nastąpi rejestracja filmu (w górnej części ekranu pojawi się zegar pokazujący czas rejestracji). Aby zakończyć rejestrację ponownie naciśnij przycisk . W trakcie podglądu możesz otworzyć elektrozaczep lub bramę automatyczną oraz rozpocząć rozmowę:

- otwarcie elektrozaczepu

- otwarcie bramy automatycznej

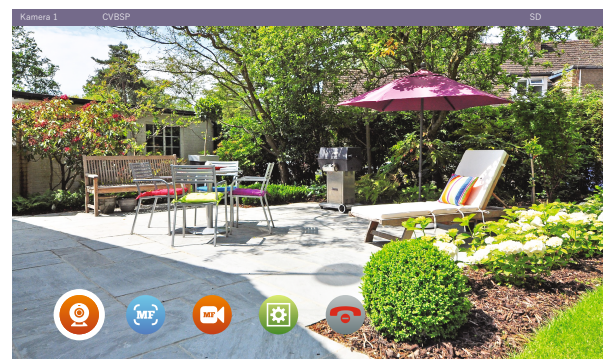
- rozpoczęcie rozmowy

Wyjście z podglądu / zakończenie rozmowy następuje po wybraniu ikonki czerwonej słuchawki i zatwierdzenie przyciskiem lub naciśnięcie przycisku .

Po wybraniu zielonej ikonki i zatwierdzeniu przyciskiem wyświetli się ekran z opcjami ustawień ekranu dla danej kamery (głośność / jasność / nasycenie / kontrast). Aby wejść w daną opcję przejdź na nią za pomocą przycisków i potwierdź naciskając przycisk . Zmiana wartości za pomocą przycisków . Zatwierdzasz zmianę po naciśnięciu przycisku . Wyjście z ekranu opcji po naciśnięciu przycisku .



Podgląd / Kamera 1/2



Funkcje dostępne podczas podglądu z kamer cctv

Podczas podglądu z kamery CCTV możesz wykonać różne operacje. Za pomocą przycisków wybierasz funkcje, której chcesz użyć.

Po wybraniu ikony potwierdzając przez naciśnięcie przycisku przełączasz się między urządzeniami z których jest podgląd. Przełączanie następuje w sekwencji, po przejściu przez wszystkie kamery i stacje bramowe monitor zakończy podgląd.

Aby wykonać zdjęcie wybierz ikonkę i zatwierdź przyciskiem .

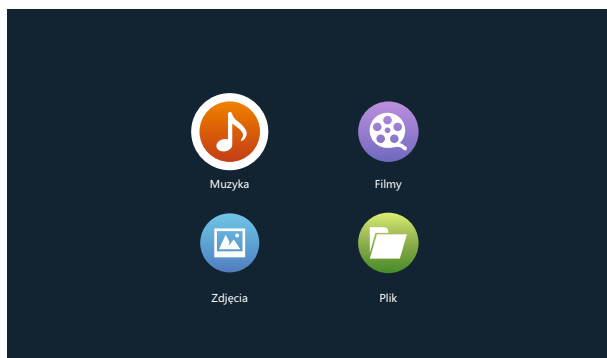
Do zarejestrowania filmu wybierz ikonkę i zatwierdź przyciskiem , nastąpi rejestracja filmu (w górnej części ekranu pojawi się zegar pokazujący czas rejestracji). Aby zakończyć rejestrację ponownie naciśnij przycisk .

Wyjście z podglądu / zakończenie rozmowy następuje po wybraniu ikonki czerwonej słuchawki i zatwierdzenie przyciskiem lub naciśnięcie przycisku .

Po wybraniu zielonej ikonki i zatwierdzeniu przyciskiem wyświetli się ekran z opcjami ustawień ekranu dla danej kamery (głośność / jasność / nasycenie / kontrast). Aby wejść w daną opcję przejdź na nią za pomocą przycisków i potwierdź naciskając przycisk . Zmiana wartości za pomocą przycisków . Zatwierdzasz zmianę po naciśnięciu przycisku . Wyjście z ekranu opcji po naciśnięciu przycisku .



Multimedia



W tym menu możesz wejść do odtwarzacza muzyki, wideo, przeglądarki zdjęć oraz możesz przejrzeć zawartość karty SD. Wyjść z tego menu możesz po naciśnięciu przycisku .

Multimedia / Muzyka

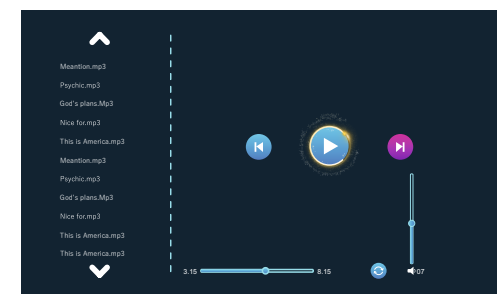
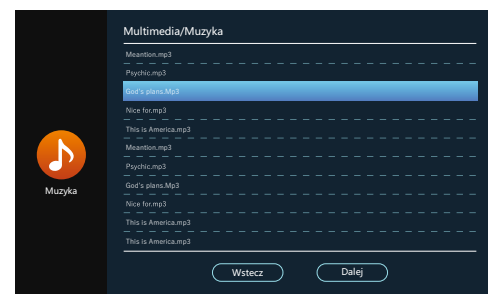
Za pomocą przycisków wybierz ikonkę przejdiesz do listy dostępnych utworów. Poruszasz się po liście za pomocą , przechodząc pojedynczo. Przechodzić między stronami możesz za pomocą przycisku - wstecz, za pomocą przycisku - dalej. Wybór utworu potwierdzasz naciskając przycisk , uruchomi się jego odtwarzanie.

W trakcie odtwarzania możesz przejść do kolejnego lub poprzedniego utworu przełączając się między opcjami za pomocą przycisków i zatwierdzając przyciskiem . W ten sposób przechodzisz między przyciskami wstecz, pauza / play, dalej, odtwarzaj w pętli / odtwarzaj losowo / odtwarzaj dany utwór w pętli oraz głośność.

Aby przełączyć tryby odtwarzania wybierz tę opcję i naciskając przycisk zmieniaj ją.

Aby zmienić głośność przejdź na symbol głośnika i potwierdź przyciskiem . Poziom głośności zmieniasz za pomocą przycisków .

Wyjść z odtwarzacza możesz po naciśnięciu przycisku .



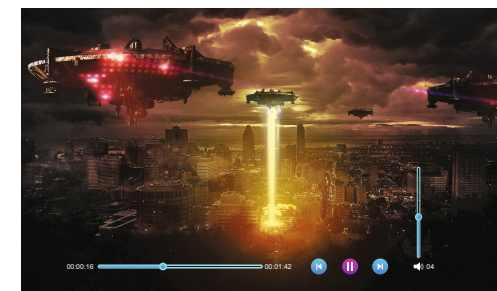
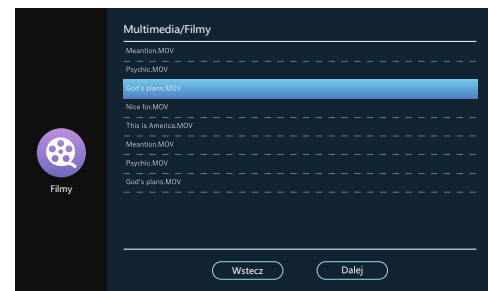
Multimedia / Filmy

Za pomocą przycisków wybierz ikonkę - wciskając przycisk przejdiesz do listy wgranych filmów.

Wybierasz tytuł za pomocą przycisków i zatwierdzasz przyciskiem - rozpocznie się odtwarzanie.

Zmieniać odtwarzane filmy możesz przez wybór ikonki lub i zatwierdzając przyciskiem . Podczas odtwarzania możesz zwiększyć lub zmniejszyć głośność odtwarzanego dźwięku wybierając ikonkę i zmieniając głośność dźwięku za pomocą przycisków . Możesz włączyć pauzę podczas oglądania wybierając ją i zatwierdzając przyciskiem .

Wyjść z odtwarzacza wybierając przycisk .

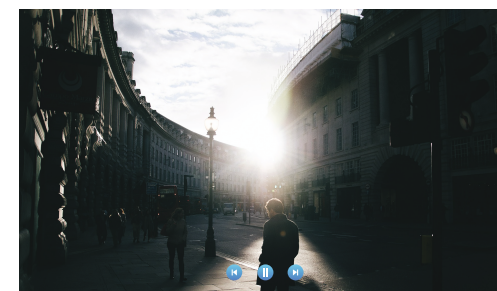
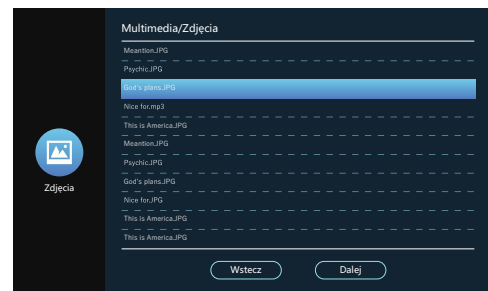


Multimedia / Zdjęcia

Przy użyciu przycisków i zatwierdzając wybierz ikonkę aby przejść do listy zapisanych / wgranych zdjęć.

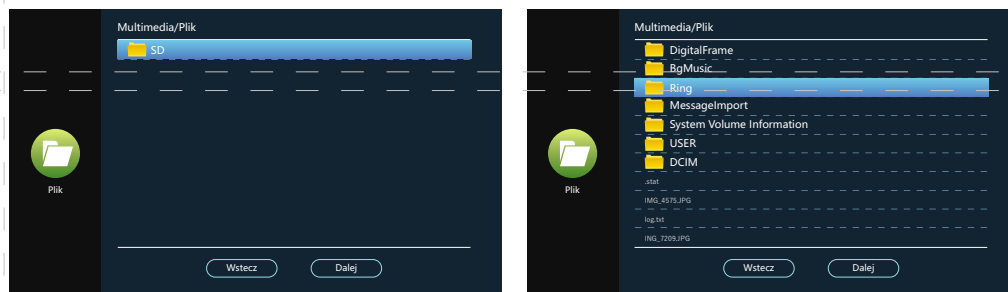
Wybierając tytuł i zatwierdzając wybór wyświetlisz podgląd. Zdjęcia będą automatycznie się przełączać co kilka sekund, możesz też sam przełączać wybierając za pomocą ikonkę lub , możesz zatrzymać pokaz wybierając pauzę .

Wychodzisz z podglądu po naciśnięciu klawisza .



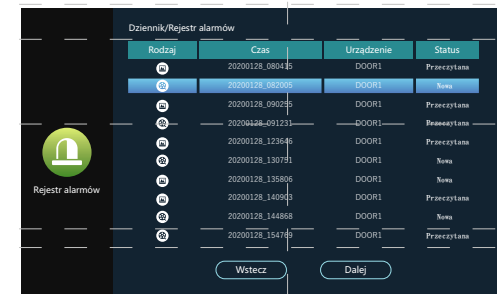
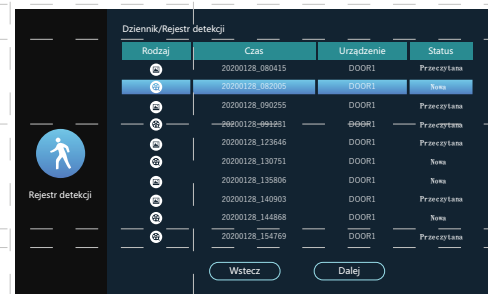
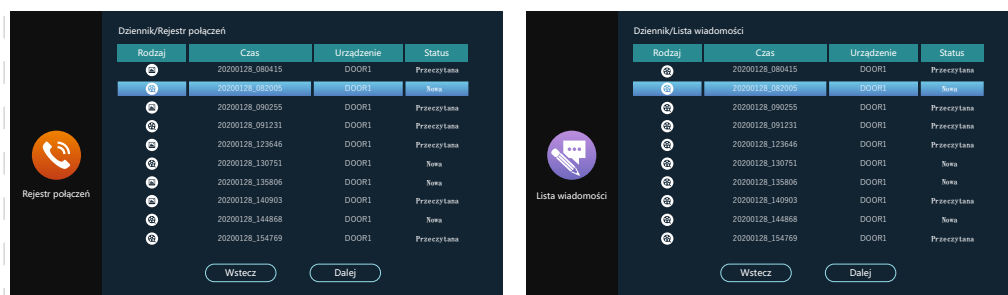
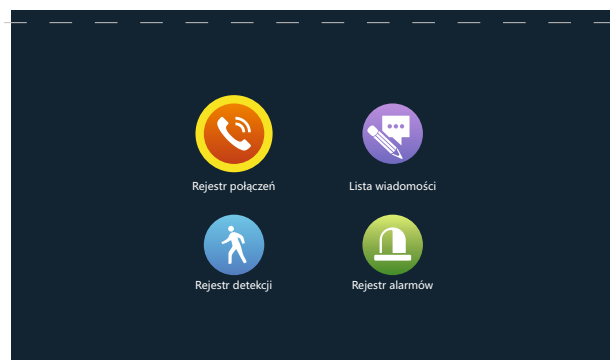
Multimedia / Plik

Przy użyciu przycisków i zatwierdzając wybierz ikonę aby przejść menu z katalogiem o nazwie SD. Wybierając go i zatwierdzając przejdziesz do podglądu zawartości karty SD. Wybierając za pomocą przycisków i zatwierdzając plik zdjęciowy, wideo lub muzyczny automatycznie przejdziesz do jego odtwarzania / wyświetlenia. Wyjście z podglądu zawartości katalogu nastąpi po naciśnięciu przycisku .



Dziennik

W tym menu możesz podejrzeć wszystkie zdarzenia zarejestrowane przez kamery i stacje bramowe oraz odsłuchać nagrane wiadomości. Dostęp do tych samych funkcji jest bezpośrednio z ekranu głównego. poruszasz się po menu za pomocą przycisków zatwierdzając .



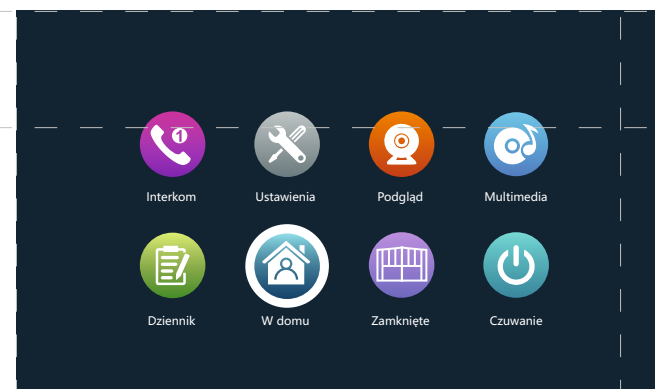
W domu / Poza domem / Noc - ustawianie scen monitora

Klikając w ikonę / / możesz się szybko przełączyć między trybami pracy monitora:

W domu: - standardowy tryb pracy zgodny z ustawieniami użytkownika.

Poza domem: włącza automatyczne rejestrowanie wiadomości od dzwoniących. Gość przy furtce po przyciśnięciu przycisku wywołania słyszy komunikat z prośbą o pozostawienie wiadomości.

Noc: wyciszenie połączeń, głośności i przyciemnienie monitora.



Otwieranie bramy

Bramę automatyczną możesz otworzyć wybierając ikonę za pomocą przycisków i zatwierdzając . Chwilowo zmienia się ona na - otwarte co oznacza otwarcie bramy.

Czuwanie

Po wybraniu ikony czuwania i zatwierdzeniu przyciskiem monitor przełączy się do ekranu głównego i wejdzie w tryb czuwania.

Instalacja

1. Przed zainstalowaniem i uruchomieniem niniejszego zestawu wideodomofonowego należy dokładnie zapoznać się z poniższą instrukcją obsługi. W razie jakichkolwiek problemów ze zrozumieniem jej treści prosimy o skontaktowanie się ze sprzedawcą urządzenia. Samodzielny montaż urządzenia jest możliwy pod warunkiem posiadania przez montażystę podstawowej wiedzy z zakresu elektroniki. Zalecane jest dokonanie montażu urządzenia przez wykwalifikowanego instalatora. Nieprawidłowe podłączenie i spowodowane nim uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
2. Wszelkie czynności wykonuj przy odłączonym zasilaniu. Przy podłączaniu zasilacza do wideodomofonu należy zwrócić szczególną uwagę na prawidłowe podłączenie biegunów zasilacza! Nieprawidłowe podłączenie spowoduje uszkodzenie wideodomofonu.
3. Nie montuj urządzenia w pobliżu źródeł silnie emitujących pole magnetyczne.
4. Nie montuj urządzenia w miejscach narażonych na wibracje lub wstrząsy, w miejscu narażonym na kurz, bezpośrednie promieniowanie słoneczne, wysokie temperatury lub dużą wilgotność.
5. Do rozbudowy systemu nie należy stosować urządzeń innych niż zalecane przez producenta.
- 6.. W przypadku zastosowania rygla DC12V, do 300mA, można do jego zasilania wykorzystać zasilacz z zestawu wideodomofonu.
7. Możliwe jest zasilanie wszystkich urządzeń systemu wideodomofonowego z zasilacza centralnego (innego niż dołączony do zestawu) o napięciu DC14,5V i odpowiedniej wydajności prądowej.
8. Przewód łączący stację bramową z monitorem:

Długość przewodów	<30 m	<80m	<120m
Przekrój	4x0,2mm ² ($\varnothing$ 0,5mm)	4x0,38mm ² ($\varnothing$ 0,7mm)	4x1mm ² ($\varnothing$ 1,12mm)

Przewód łączący zasilacz z monitorem:

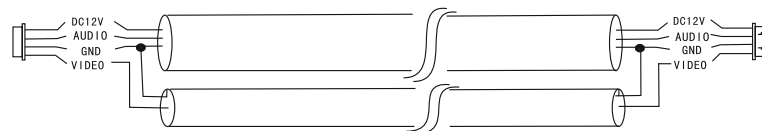
Długość przewodów	<10 m	<20m	<50m
Przekrój	2x0,2mm ² ($\varnothing$ 0,5mm)	2x0,38mm ² ($\varnothing$ 0,7mm)	2x1mm ² ($\varnothing$ 1,12mm)

9. W celu zmniejszenia zakłóceń zaleca się stosowanie przewodu koncentrycznego 75 omów dla sygnału video, szczególnie dla odległości pomiędzy monitorem, a stacją bramową ponad 50m.
10. Nie należy prowadzić przewodów wideodomofonowych w jednej wiązce z przewodami innych instalacji. Wszelkie przewody energetyczne i telekomunikacyjne będące w bezpośrednim kontakcie z przewodami łączącymi stację bramową z monitorem mogą wpłynąć niekorzystnie na działanie całego systemu.
11. Jeżeli użytkownik posiada przewody połączeniowe inne niż zalecane lub odległości pomiędzy stacją bramową a monitorem przekraczają 100m. to instalacja urządzenia jest możliwa, jednak należy dokonać próbnego podłączenia zestawu celem sprawdzenia poprawności jego działania

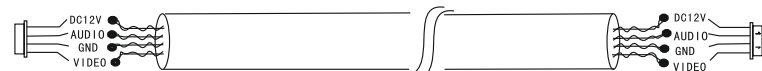
Okablowanie



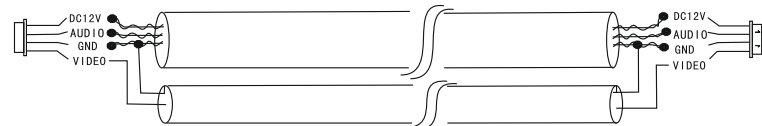
Przewód typ YTDY (miedziany)



Przewód typ YTDY + koncentryczny 75 ohm (miedziany)



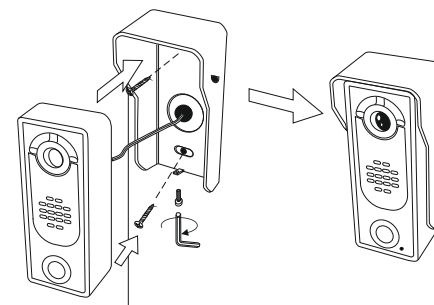
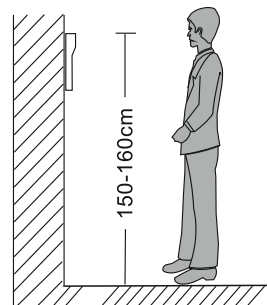
Przewód typ UTP 5 cat.(miedziany)



Przewód typ UTP 5 cat. + koncentryczny 75 ohm (miedziany)

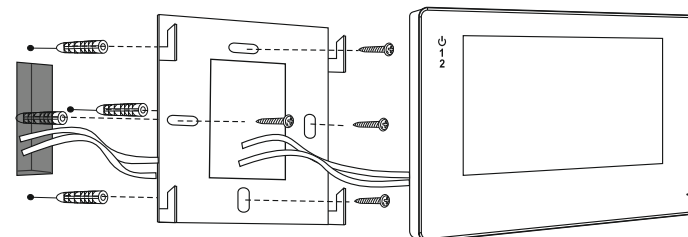
Instalacja stacji bramowej

1. Nie uszczelniaj silikonem stacji bramowej
2. Nie montuj stacji bramowej w miejscu bezpośrednio narażonym na nadmierne promieniowanie słoneczne
3. Stacja bramowa z kamerą powinna być zamontowana na wysokości ok. 150-160cm

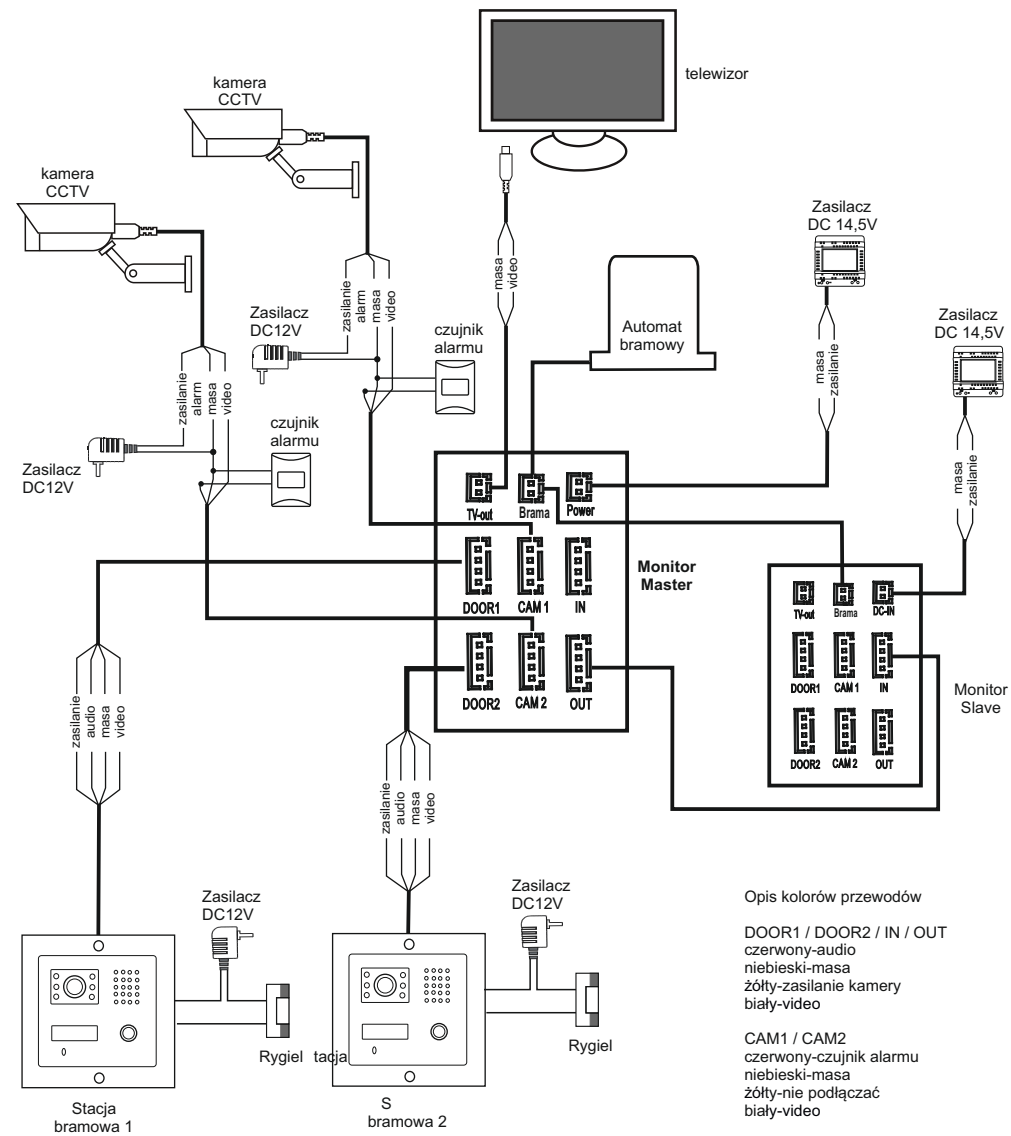
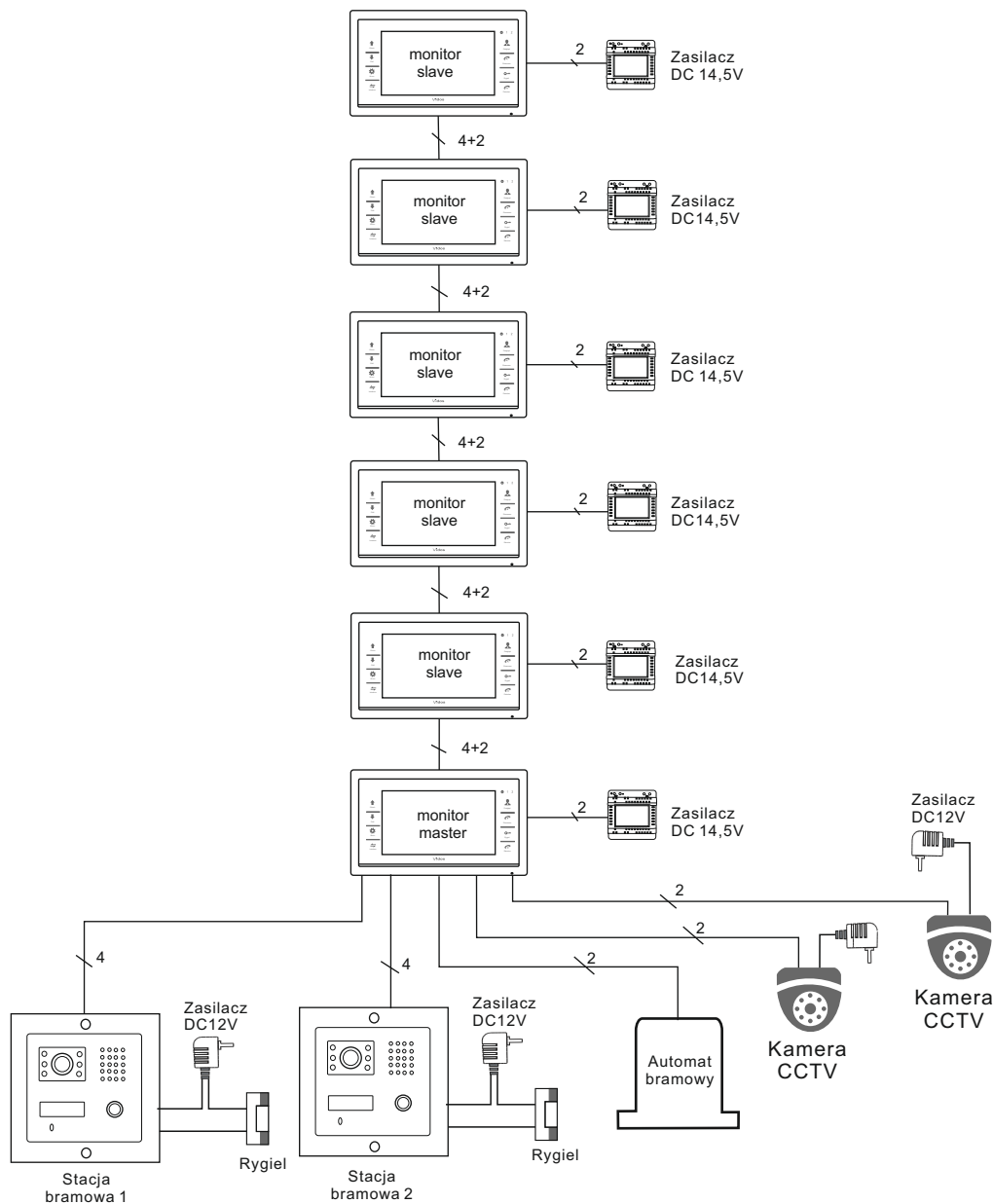


Instalacja monitora

1. Wybierz miejsce do instalacji monitora.
2. Zamocuj na ścianie uchwyt do montażu monitora, optymalna wysokość umieszczenia monitora to 155-170cm.
3. Podłącz przewody kamery do monitora. Upewnij się, że przewody zostały podłączone zgodnie ze schematem instalacyjnym
4. Zamocuj monitor na uchwycie
5. Podłącz monitor do zasilania



Schemat połączeń



Opis kolorów przewodów

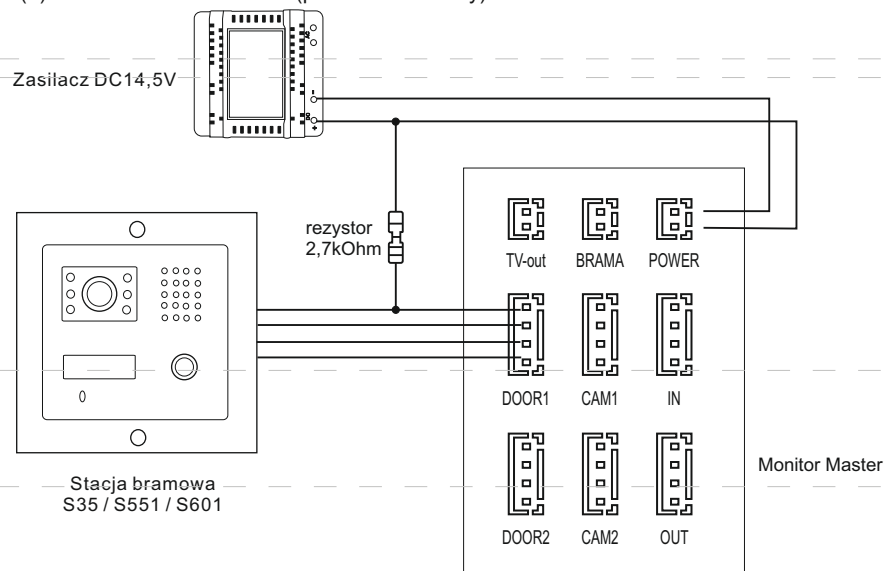
DOOR1 / DOOR2 / IN / OUT
czerwony-audio
niebieski-masa
żółty-zasilanie kamery
biały-video

CAM1 / CAM2
czerwony-czujnik alarmu
niebieski-masa
żółty-nie podłączać
biały-video

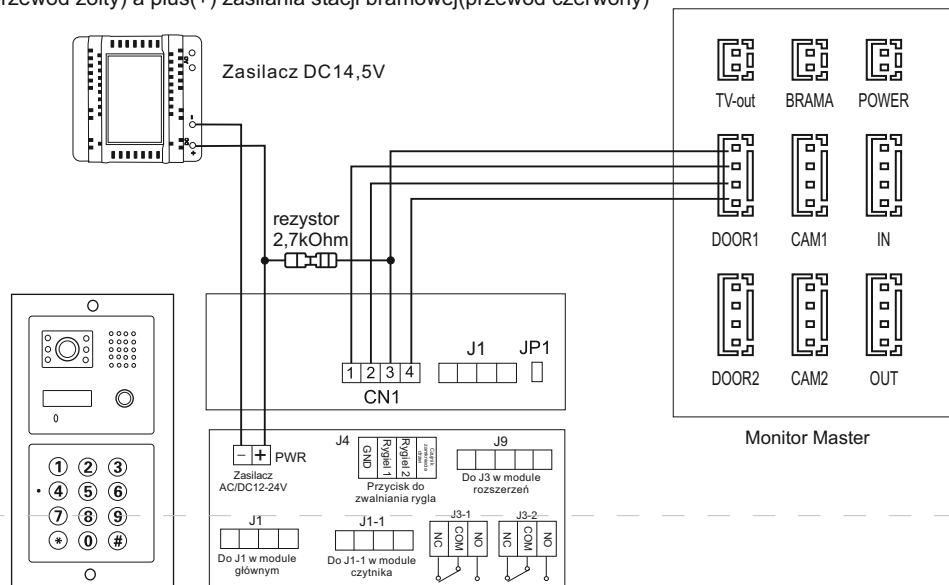
POWER
czerwony- zasilanie DC14,5V +
czarny- zasilanie -

Schemat połączeń

1. Aby uzyskać podświetlenie szyldu i przycisku wywołania w stacjach bramowych S35, S551 i S601, należy podłączyć rezystor 2,7kOhm (dołączony w komplecie) pomiędzy linię zasilania kamery (przewód żółty) a plus(+) zasilania monitora Master (przewód czerwony).



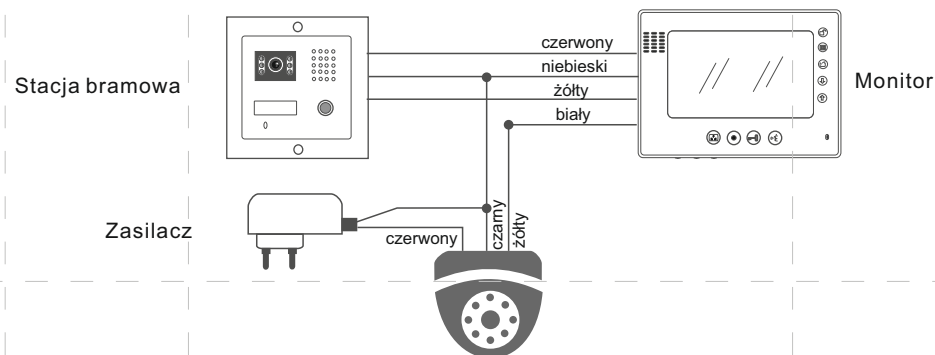
2. Aby uzyskać podświetlenie szyldu i przycisku wywołania w stacjach bramowych S601A-2, S601D-2 i S601Z-2, należy podłączyć rezystor 2,7kOhm (dołączony w komplecie) pomiędzy linię zasilania kamery (przewód żółty) a plus(+) zasilania stacji bramowej (przewód czerwony).



Stacja bramowa S601A-2 / S601D-2 / S601Z-2

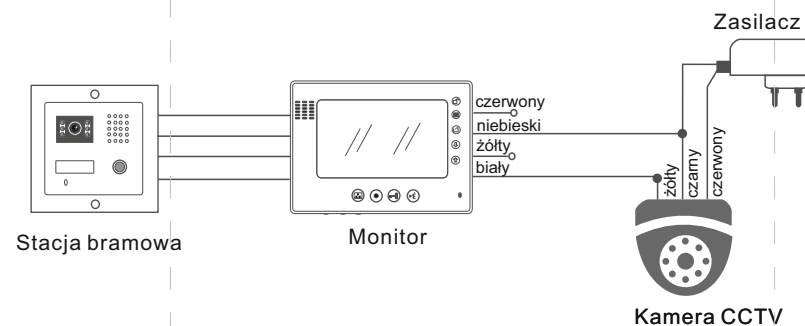
3. Wykorzystanie kamery CCTV w miejsce kamery w stacji bramowej

W sytuacji niedostatecznej widoczności z kamery w panelu zewnętrznym, można wykorzystać kamerę przemysłową podczas połączenia oraz podglądu. Po wywołaniu w stacji bramowej, na ekranie wyświetlony będzie obraz z kamery CCTV. Pozostałe funkcje pozostają bez zmian.

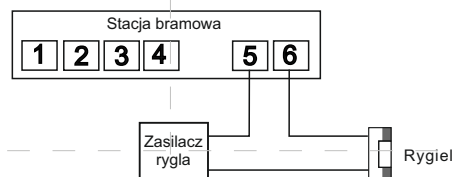


4. Podłączenie dodatkowej kamery CCTV.

Każdy monitor posiada 2 niezależne wejścia. Gdy obsługiwana jest tylko jedna furtka, na drugim wejściu można podłączyć dodatkową kamerę CCTV.



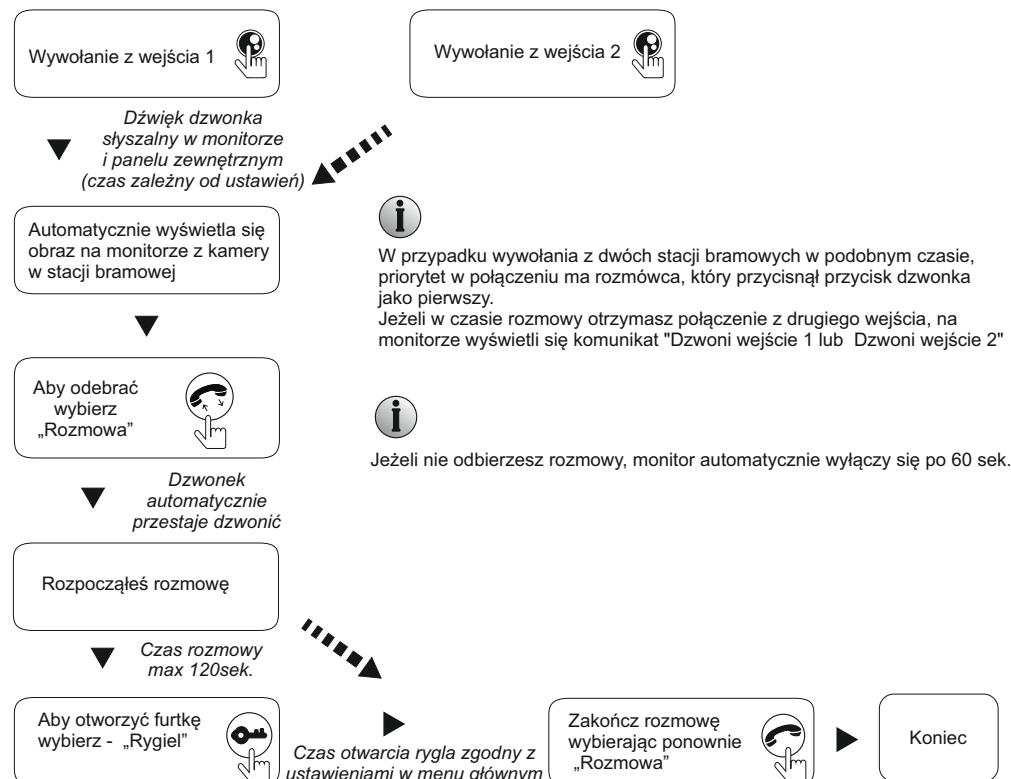
5. Schemat podłączenia rygla



- W przypadku zastosowania rygla DC12V, do 300mA, można do jego zasilania wykorzystać zasilacz wideodomofonu.
- Ten schemat nie dotyczy stacji bramowej S50D.

Obsługa wideodomofonu

1. Odbieranie rozmowy



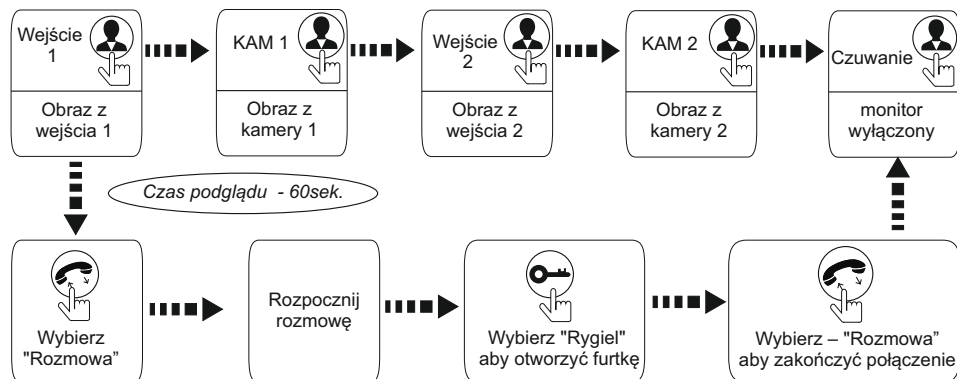
UWAGA:

Po otwarciu furtki połączenie będzie trwało jeszcze przez 20 sek. W tym czasie obraz i dźwięk są włączone. To automatyczna funkcja, która pozwoli ci upewnić się, że twoi goście weszli do środka. Możesz zawsze ręcznie zakończyć połączenie wybierając

W trybie nagrywania filmów automatycznie zapisywana jest cała rozmowa od momentu przyciśnięcia przycisku dzwonka. Możesz zakończyć nagrywanie ręcznie wybierając . W trybie zapisywania zdjęć, urządzenie automatycznie zapisze fotografię w momencie przyciśnięcia przycisku dzwonka. Zawsze możesz ręcznie zapisać zdjęcia przyciskając podczas rozmowy.

W trybie podglądu automatycznie włączony zostanie mikrofon w stacji bramowej. W tym czasie dźwięk z monitora wewnętrznego jest wyłączony. Możesz rozpocząć rozmowę wybierając oraz otworzyć furtkę wybierając .

2. Podgląd z monitora M901-SH



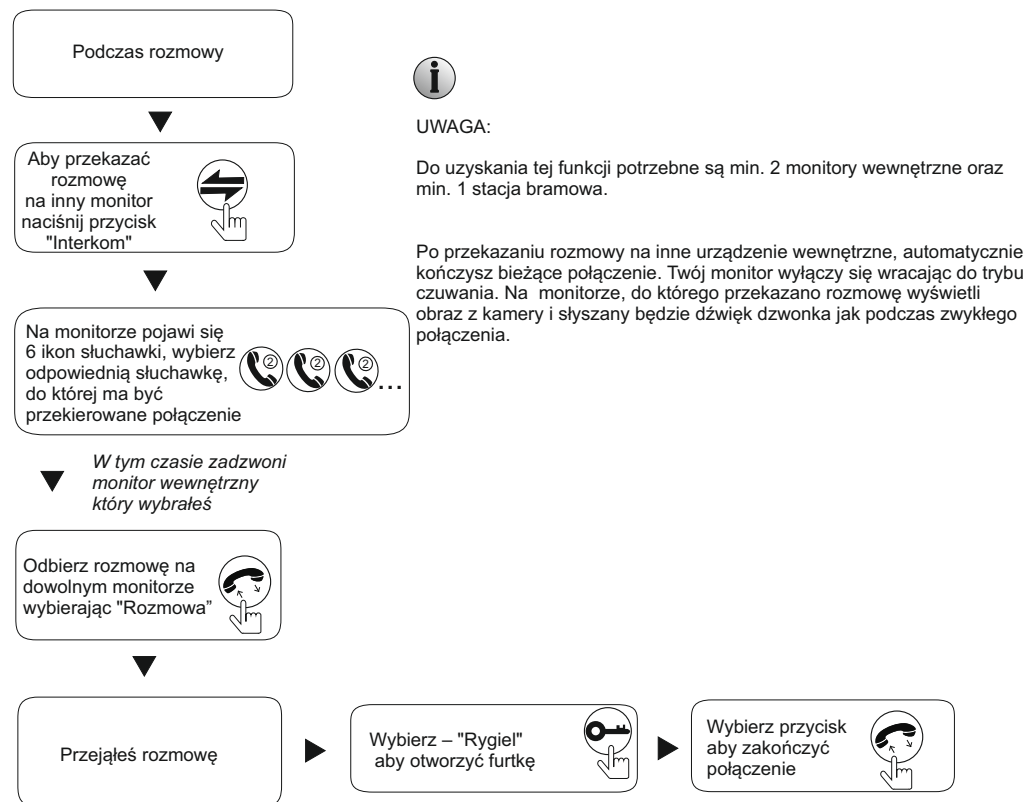
UWAGA:

Jeżeli korzystasz z dwóch monitorów, możesz wykonać podgląd jednocześnie na każdym z nich. Ten sam obraz będzie wyświetlany na obydwu urządzeniach.

Jeżeli w trybie podglądu rozpoczniesz połączenie głosowe, podczas którego przyciśnięty zostanie przycisk dzwonka w stacji bramowej, tryb podglądu zostanie automatycznie wyłączony, usłyszysz dzwonięcie i wyświetlony zostanie obraz z kamery w stacji bramowej. Wybierając rozpoczniesz połączenie ze swoim gościem.

Podczas podglądu możesz ręcznie zapisać aktualny obraz z kamery funkcją ręcznego zapisu uruchamia się poprzez wybranie podczas podglądu z kamery. Urządzenie zapisze zdjęcie lub nagra film zależnie od zdefiniowanych ustawień. Ponowne przyciśnięcie kończy nagrywanie filmu.

4. Przekazanie rozmowy

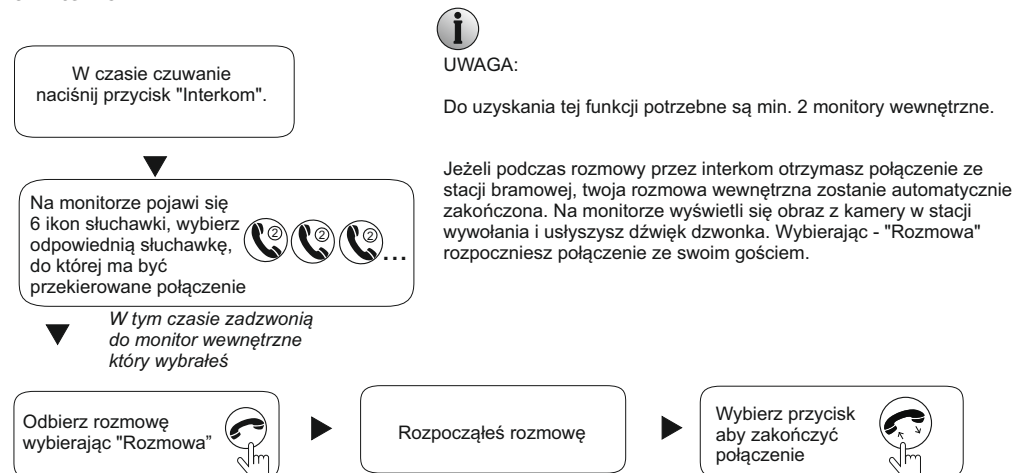


UWAGA:

Do uzyskania tej funkcji potrzebne są min. 2 monitory wewnętrzne oraz min. 1 stacja bramowa.

Po przekazaniu rozmowy na inne urządzenie wewnętrzne, automatycznie kończysz bieżące połączenie. Twój monitor wyłączy się wracając do trybu czuwania. Na monitorze, do którego przekazano rozmowę wyświetli obraz z kamery i słyszany będzie dźwięk dzwonka jak podczas zwykłego połączenia.

5. Interkom



UWAGA:

Do uzyskania tej funkcji potrzebne są min. 2 monitory wewnętrzne.

Jeżeli podczas rozmowy przez interkom otrzymasz połączenie ze stacji bramowej, twoja rozmowa wewnętrzna zostanie automatycznie zakończona. Na monitorze wyświetli się obraz z kamery w stacji wywołania i usłyszysz dźwięk dzwonka. Wybierając - "Rozmowa" rozpoczniesz połączenie ze swoim gościem.

Dane techniczne

1. monitor

Ekran	7" TFT LCD
Rozdzielczość	1280x720
Standard	PAL/NTSC
Czas rozmowy	120 sek.
Pobór mocy	8W(praca); 2W(czuwanie)
Zasilanie	DC 14,5V
Zakres temperatur pracy	0~+50°C
Format zdjęć	JPEG
Format video	CVBS / AHD2.0
Pamięć	Karta micro SD klasa ≥ 10 do 16GB

2. zasilacz

Napięcie wejściowe	AC 230V, 50/60Hz
Napięcie wyjściowe	DC 14,5V
Max. obciążenie	1400 mA



Europejska Dyrektywa 2002/96/EC dotycząca Zużytych Elektrycznych Elektronicznych Urządzeń(WEEE) zakłada zakaz pozbywania się starych urządzeń domowego użytku jako nieposortowanych śmieci komunalnych. Zużyte urządzenia muszą być osobno zbierane i sortowane w celu zoptymalizowania odzyskiwania oraz ponownego przetworzenia pewnych komponentów i materiałów, pozwala to ograniczyć zanieczyszczenie środowiska i pozytywnie wpływa na ludzkie zdrowie. Przekreślony symbol „kosza” umieszczony na produkcie przypomina klientowi o obowiązku specjalnego sortowania. Konsument powinien kontaktować się z władzami lokalnymi lub sprzedawcą w celu uzyskania informacji dotyczących postępowania z ich użytymi urządzeniami elektrycznymi i elektronicznymi.

KARTA GWARANCYJNA

Nazwa produktu:.....Typ:.....

Data sprzedaży:..... Pieczęć Sprzedawcy i podpis:.....

- 1. Producent udziela gwarancji na zakupione produkty na okres 36 miesięcy od daty zakupu, umieszczonej na niniejszej Karcie Gwarancyjnej i dokumencie zakupu.
- 2. Usterki produktu ujawnione w okresie gwarancji będą usuwane bezpłatnie w ciągu 14 dni roboczych od daty przyjęcia produktu do punktu serwisowego.
- 3. Użytkownikowi przysługuje prawo wymiany produktu na nowy, jeżeli:
 - > w okresie gwarancji wykonano cztery istotne naprawy, a produkt nadal wykazuje usterki;
 - > po stwierdzeniu, że wystąpiła usterka niemożliwa do usunięcia. Przy wymianie produktu na nowy potrąca się równowartość brakujących lub uszkodzonych przez Użytkownika elementów(także opakowania) i koszt ich wymiany
- 4. Użytkownik dostarcza uszkodzony sprzęt na własny koszt do punktu serwisowego
- 5. Gwarancja nie obejmuje obniżania się jakości urządzenia spowodowanego normalnym procesem zużycia i poniższych przypadków:
 - > niewłaściwym lub niezgodnym z instrukcją obsługi użytkowaniem produktu;
 - > użytkowaniem lub pozostawieniem produktu w nieodpowiednich warunkach (nadmierna wilgotność, zbyt wysoka lub niska temperatura, nasłonecznienie itp.),odmiennych warunków konserwacji i eksploatacji niż zamieszczonych w instrukcji obsługi produktu;
 - > uszkodzeń mechanicznych, chemicznych, termicznych;
 - > uszkodzeń spowodowanych działaniem sił zewnętrznych np. przepięcia w sieci elektrycznej, wyładowania atmosferyczne, powódź, pożar;
 - > uszkodzenie powstałe na skutek niewłaściwego zainstalowania urządzenia niewłaściwego przechowywania urządzenia lub napraw wykonanych przez osoby nieupoważnione;
 - > uszkodzenie powstałe na skutek podłączenia niewłaściwego napięcia.
- 6. Gwarancja straci ważność w skutek:
 - > zerwania lub uszkodzenia plomb gwarancyjnych;
 - > podłączenia dodatkowego wyposażenia, innego niż zalecane przez producenta produktu;
 - > przeróbek i zmian konstrukcyjnych produktu oraz napraw wykonanych poza punktem serwisu Wena;
 - > Karta gwarancyjna lub numery seryjne zostały zmienione, zamazane lub zatarte;
- 7. Karta Gwarancyjna jest ważna tylko z wpisaną datą sprzedaży potwierdzonymi pieczęcią i podpisem sprzedawcy.
- 8. Warunkiem wykonania naprawy jest dostarczenie towaru z niniejszą Kartą Gwarancyjną oraz dowodem zakupu.
- 9. Punkt serwisowy:

VIDOS
Al. Jerozolimskie 311 ,
05-816 Reguły/ k. Warszawy
tel. 22 8370286; 22 8174008
e-mail: biuro@vidos.pl
www.vidos.pl

Rejestracja napraw

Data naprawy	Zakres naprawy	Podpis pracownika serwisu